キャラクター名: ウルミ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	14	2	0	16	46 %

HP	46
MP	33
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	エリミネイト	-5	11						
武器2									
防具									
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		34	8	10	19	0	5	7	0
アーツ		4	20						
その他									
総計(1)		33 %	42	10 %	19 %	0	5 %	7	0
総計(2)		38 %	31	10 %	19 %	0	5 %	7	0
総計(両)		33 %	42	10 %	19 %	0	5 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 350　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
グラインダー	4/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	アックスによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[5xAL]						
アックス・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	アックスによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							