

キャラクター名 スイカ プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 超怪力、弱点[属性:水]
生まれ 戦士 性別 年齢
冒険者Lv 15 経歴
経験点 810500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 12 6 30 5
敏捷度 12 6 30 5
筋力 6 63 84 14
生命力 6 3 24 4
知力 12 6 30 5
精神力 12 6 30 5
技能 Lv.
ファイター 15
コンジャラー 15
スカウト 7
レンジャー 9

戦闘特技
タフネス 2122p 全力攻撃 225 p
バトルマスター 3143p 全力攻撃II 2125p
トレジャーハント 2120p インファイト 3145p
ファストアクション 2123p なぎ払い 3146p
治癒適正 2122p
不屈 2123p
ポーションマスター 2123p
武器習熟/アックス 221 p
武器習熟II/アックス 221 p
魔力撃 227 p
魔力撃強化 3144p

言語 会話 読文
エルフ語
交易共通語
魔法文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術
マッスルベアー
ジャイアントアーム
キャッツアイ

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本命中力 基本回避力 基本追加ダメージ
ファイター 15 20 20 29
グラッブラー 0
フェンサー 0
シューター 0
鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 服
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 9
回避技能 ファイター 合計値 20 10

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
鬼の斧 2H 84 1 2d+ 21 12 82 50

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 30 m 90 m 2d+ 20 10 84

魔法技能 Lv. 魔力
操霊魔法 15 20

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 12 2d+ 19 2d+ 20 75

装備品 説明
頭 角
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ 対ヒナ戦時介入 自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕