

キャラクター名
ラフィア・リラ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	14	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	36	%
出自	待ち望まれた子	経験	大失態	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	75
肉体	3	1	0	3		7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
乾きの主	白兵	7r+2		-5		素手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
氷盾		5			オートアクション 『おや』から受け継いだ、普通じゃない証

所持品	
思い出の1品	
解毒剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス【複製体】	P	N		
桐生嚙矢	P 信頼	N 不安		
コードウェル博士	P 好奇心	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷盾(複製体)	3	2+2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[Lv×5]								
異形の刻印	8	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP+[Lv×5] 基本侵食率+3								
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング。1メインプロセス1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ↑の範囲拡大。1シナに3回								
守護者の巨壁	★	6	オート	視界	EA70参照	自動	リミット	
効果: 攻撃対象変更。1シナに1回								
赤河の支配者	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 受けるダメージを-[1D+LV×2]								
乾きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視。命中したらHP回復								
不死者の恩寵	3	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: (Lv+2)D+【肉体】回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンセプトは絶対守るマン 不沈艦
複製体使用のため初期作成経験点+15
H30.12/15 フルリビルド 攻撃は捨てる。
R1.12/16 メジャーで動ける手段がほしかったので乾きの主を入れた。

▼覚え書き
*ガード値 その数字分ダメージを-出来る
*カバーリング 同エンゲージのキャラクターに対する攻撃を代わりに受けることが出来る。未行動でなければならない。カバーリング後は行動済みになる。ダメージロール前の宣言が必要。自分も同時に攻撃を受ける場合は2倍ダメージ。いかなるエフェクトの効果でもカバーリングは1メインプロセスに1回まで。

▼戦闘プラン
イニシアチブ やること無し
基本行動 崩れずの群れ+命のカーテンで10m範囲の味方1名カバー
~100 氷盾のガード値で15点軽減 赤河の支配者でダメージ-[1D10+10]
~160 氷盾:20点軽減 赤河の支配者:-[1d10+12]

マイナー 戦闘移動 敵とおなじエンゲージへ
メジャー 乾きの主で殴って回復 7dx+2 攻撃力-5(素手のため)
クリンナップ 不死者の恩寵で回復 3d10+7

▼エフェクト覚え書き
*氷盾 初期ガード値15 Lv上がることに+5