キャラクター名
シンク=デニス=ダリア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | パラディン | **Lv.1:** | アコライト | **レベル** | 19 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | メイジ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 18 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 王侯貴族 | | | **目標** | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 20 | 29 | 27 | 6 | 10 | 29 | 12 |
| **ボーナス** | 6 | 9 | 9 | 2 | 3 | 9 | 4 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 | 3 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 7 | 10 | 11 | 2 | 3 | 12 | 5 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 178 |
| **MP** | 172 |
| **フェイト** | 7 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ケセドの杖 | 至近 | 0 | 8 | | | | 0 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 守護の輪 | | | | | 5 | 5 | | |
| 胴部 | ホーリープレート | | | | -1 | 16 | 2 | | -2 |
| 補助 | アクエリアス・スフィア | | | | | | | | |
| 装身具 | パラディンガントレット | | 2 | 5 | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 11 | 0 | 12 | 14 | 12 |
| スキル | | | 3 | 9 | 5 | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 15 | 22 | 15 | 21 | 19 | 14 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 15 | 14 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 小道具入れ | ⑤聖水 |
| ①釣竿 | バックパック |
| ②枕 | ●冒険者セット |
| ③結界紋 | 乗馬馬 |
| ④転送石 | EXMPポーション |
| ⑤耐毒符 | EXMPポーション |
| ポーションフォルダー | 高位聖印 |
| ①ハイMPポーション | 理力符：水 |
| ②ハイMPポーション | 理力符：水 |
| ③万能薬 | |
| ④万能薬 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 13 | | |
| 最大重量： 20 | 所持金： 26925 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/M | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| インペレイティブ | 1 | 12 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： セットアップを2回行える | | | | | | | | |
| シャインストライク | 2 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ+精神 | | | | | | | | |
| ホーリーアタック | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ホーリーウェポンを自分に使用可 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンハンスブレス：火 | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 武器のダメージを火の魔法属性に変更 | | | | | | | | |
| ウィッシュ | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： CL×５のMP回復。シナリオSL回。 | | | | | | | | |
| チェンジファング | 2 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ+SL×4。クリンナップにＭＰ３使用するかぎりシーン持続 | | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ+敏捷 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ダリア王国という辺境にある王国の第２王子。
第一王子である兄ミロとは腹違いの兄弟であるものの、歳も近く仲が良い。
兄のミロは体が弱く、シンクを次代国王に、という声も陰ながら宮廷内には多くあった。
だが、シンクは兄こそ王にふさわしいと思い、15歳のある日こっそり宮廷を抜け出し
そのまま旅に出るのであった。

キャラクター名
シンク=デニス=ダリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホーリーヒット | 1 | 12 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ２回攻撃。単体のみ。打撃武器のみ。 | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： | 魔術。攻撃力+15 | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： | 魔術。HP回復 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアティブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ヒールを使う。シーン1回。 | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアティブ | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 行動割り込み。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | リアクション | - | 自身 | 回避判定 | | |
| 効果： | 回避SL+2．盾を持てない。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 判定のダイス＋１個。シーン１回。 | | | | | | | |
| グレイスフォース | 1 | 10 | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 魔術の効果に+精神。シナリオSL回。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | Dロール後 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージキャンセル。シナリオ１回。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
シンク=デニス=ダリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| パニッシャー | 5 | 10 | Dロール前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージに精神基本値。シナリオSL回。 | | | | | | | |
| チェックメイト | 1 | 4 | Dロール前 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 魔術。ダメージに+SLD | | | | | | | |
| ワイドプロテクション | 1 | 4 | プロテ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | プロテクションを範囲選択にする。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ジャッジアタック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中SL+2。打撃武器のみ。 | | | | | | | |
| マスタリー：打撃武器 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 打撃武器の命中ダイス+1個。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファイアロード | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 火の魔法ダメージ+20 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 回避のダイス+1個。 | | | | | | | |
| ドラゴンファクター | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | エンハンブレス中、ファイアロードの効果が武器に適用。 | | | | | | | |
| ハイパニッシャー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | パニッシャーの効果+10。 | | | | | | | |
| ラピディティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 敏捷判定+2 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 精神基本値+3 | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 基本値+3 | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 基本値+3 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 基本値+3 | | | | | | | |
| アイテムマスタリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | アイテムで消費するHPやMPを-2する。 | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備の重量制限+5 | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | HPに+CL | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 歴史に関わる知力判定+1D | | | | | | | |

キャラクター名
シンク=デニス=ダリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：所持品の重量制限+5 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：シーン１回。ポーション一つを使用。 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：移動のマイナス修正を０に。 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：精神のリアクション+1D | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：説得や交渉の精神判定+1D | | | | | | | | |
| フェザー | 1 | 6 | ダメージロール前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：シーン１回。落下のダメージ０にする。 | | | | | | | | |
| フェイス：ダナン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：ダメージ軽減のスキルの効果+1 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ドラゴンバスター | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：竜・魔族・妖魔にはリアクション-1d、ダメージ+SL×3 | | | | | | | | |
| レジェンド | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：プリプレイで選んだ武器の攻撃力+SL×3 | | | | | | | | |
| エレメンタルパワー | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：火属性の魔法ダメージ+SL×4 | | | | | | | | |
| イモータルブラッド | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | - | | |
| 効果：ＨＰが1D6で戦闘不能を回復。行動済みになりフェイト１を使用する。１シナリオ１回。 | | | | | | | | |
| ドラゴンチェンジ | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | - | | |
| 効果：チェンジファングを同時に使用。 | | | | | | | | |
| | 0 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |