キャラクター名
シャルロッテ・ヴォン・ヴィルトハイム

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	20
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	8	8	58	45	42	7
ボーナス	6	2	2	19	15	14	2
クラス修正	0	0	0	4	2	1	1
他修正				3	1		
能力値	6	2	2	26	18	15	3

HP	269
MP	345
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッドS1		-1	13				-2	
左手	おしゃれの盾S1					3		-1	
頭部	神獣環S1					5	4		-1
胴部	曙の衣・アウローラ					28	10	2	-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	アーケイングリモア								
能力値			2	0	2	0	15	20	11
スキル									
その他									
総計(右)			1	13	2	36	31	19	9 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18		2	20	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	18		2	20	+ 2 d
エネミー識別	26	1	2	29	+ 3 d
アイテム鑑定	26	1	2	29	+ 3 d
魔術判定	26	1	2	29	+ 8 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	耐毒符*3
異次元バック	ルビー*20
ポーションホルダー	上位爆撃符*10
ベルトポーチ	水牛
小物入れ	ルビー*30(水牛携帯)
虹の輝き	上位爆撃符*10(水牛携帯)
動物王の骨	
使い魔*2	
契約の宝石：火	
グレートMPポーション*5	
万能薬*5	

現在重量：	43		
最大重量：	48	所持金： 297395	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 無属性魔法攻撃ダメージ+SL*4								
ウォーターマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 水属性魔法攻撃ダメージ+SL*4								
ファイアロード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 火属性魔法攻撃ダメージ+SL*4								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風属性魔法攻撃ダメージ+SL*4								
アースブレイカー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 地属性魔法攻撃ダメージ+SL*4								
アブソリュートフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 無属性魔法ダメージ 1点でもHPダメージを与えた場合、ラウンド終了まで行動値-5。								
ブラッドパクト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： サモナーのスキルのコスト-SL								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔をSL個獲得する。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージ+CL*10								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「対象：自身」以外のサモナーのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する								
ファミリアサポート	★	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔2個以上携帯	
効果： 攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定+1d								
マテリアルコンポート	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果 ：所持している特定のアイテムに「攻撃と同時：特定の属性魔法攻撃を行う「分類：魔術」のダメージ+2d」を追加する。対象のアイテムと属性は以下の通り。ルビー：火。サファイア：水。エメラルド：風。トパーズ：地。ダイアモンド：光、闇。								

ヴォン・ヴィルトハイム家の令嬢。表向きは神官の家系である。

しかしその本性は世界に破滅と混沌を齎す暗黒神官であった。彼女は見たのだ。自分の祖先が邪悪な亡者として動く様を。
その現場を見て直ぐに恐ろしさの余りに家から逃亡した。あのような邪悪な存在になり果てるのだけは嫌だった。

自分の中には人である事を捨てた暗黒神官の邪悪な血が混ざっている……。その事実は彼女を絶望させ、闇の中でしか生きられなくなる様にしてしまうには十分すぎた。
その後は家の者に見つからないように各地を転々としながら逃亡生活を繰り返している。

7d+28 魔術
8d+29 魔術(フラウロス)
7d+40 魔術(レインボーマスター)
8d+41 魔術(レインボーマスター+フラウロス)

2d+234 (アロマティックシュート+レインボーマスター)
2d+262 (フラウロス+レインボーマスター)
2d+1006 (アルティメットスカイ+レインボーマスター)

判定上昇
真理の書：+1d
スペシャリスト2：+1d
プレッジ：アーケイン：+1d

キャラクター名
シャルロッテ・ヴォン・ヴィルトハイム

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドローイングカラー	5	-	パッシブ	-	-	-		
効果：SLを1取得するたびに、「闇」、「無」以外から1つ属性を選択して習得する。メジャーアクションで敵に「魔術」を使用する時、習得している属性の中から1つ属性を選んで付与できる。また、無属性の「魔術」を使用する時のみ、対抗属性となっている属性を同時に付与することも可能となる。付与できる属性の種類はSLの数までとなり、その中で最も有効な属性が適用される。習得属性：「火、水、風、地、光」								
アクロマティックシュート	5	15-SL*2	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：「魔術」対象に魔法攻撃を行う。 その攻撃のダメージは2d+30の無属性魔法ダメージとなる。								
セルフクレバー	5	10	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。自身の「知力」+SL*4を与える魔法ダメージに加算する。メインプロセス中継続。								
スカイアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身が魔術を使用するとき、視線の通っていない場所を指定することができるようになる。								
ハイセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力判定+1d								
アルティメットスカイ	★	100	メジャー	視界	場面(選択)	魔術	シナリオ1回	
効果：無属性の2d+100+知力*2の無属性魔法ダメージを与える。 この魔法に付与された属性の数だけ、ダメージにCL*属性数*2を加算する。※無属性も1個の属性として計算する。 使用後、スキル使用者は次のメインプロセス開始時までリアクションを行えなくなる。								
ボイドブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：無属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。 魔術判定に+1D。魔法攻撃のダメージに+(SL×3)する。								
アビサルサイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プリプレイでEPを5獲得する。 《エングレイブド》(ルイネーター)をサポートクラスに関係なく習得可能となる。								
レメゲトン	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	ラウンドSL回	
効果：EPを消費する《サモン・~》を使用と同時に使用する。その効果で消費するEPを1つにつきMP5で代用できる。 使用者が《ブラッドパクト》(サモナー)を習得していれば、EP1つにつき代用するMPをその(SL)だけ軽減できる。								
サモン・フラウロス	★	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：EPを5以下の任意の数消費。対象に魔法攻撃を行う。そのダメージは2D+(消費したEP×10)の無属性魔法ダメージとなる。 このスキルはサモナーのスキルとしても扱う。								
プレッジ：アーケイン	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：EPを1消費。ダメージ増加を行う。魔術判定に+1d。自身の与えるあらゆるダメージに+(SL×3)する。ただし、あらゆる分類：魔術のスキルコストが+2される。 この効果はシーン終了時まで継続する。他の《プレッジ:~》と同時に適用不可。								
ブリーチング	3	5	効果参照	30m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：対象があらゆる判定でクリティカルした時、そのダイスから6を1つ取り除く。								
デモンズパクト	★	-	クリナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：既に使用した「アニマルパクト」の回数を1回増やす								
アブソリュートボイド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：無属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+(感知)。《アブソリュートフォース》を「ラウンド終了時まで継続」ではなく「シーン終了時まで継続」に変更する。								
蒼天の理	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の「アルティメットスカイ」の使用回数を2回に増加させ、パワーとして扱うようにする。 更に、与えるダメージ量に知力基本値*5を加算する。								
レインボーマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身が使用する魔術の属性と、追加で付与された属性の数だけ、 魔術判定に2*属性数を加算。魔法ダメージにSL(最大5)*3*属性数を加算する。 このスキルのSLが5の時、自身が魔術を使用するとMPがCL点回復する。ラウンドごとに1回まで。 ※無属性も1個の属性として計算する。								
万色の魔術	★	11	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：自身が基本属性が無属性の魔法に属性を付与して魔法ダメージを与える時、対象の対抗属性として扱うようになる。 対抗属性による魔法防御力貫通効果は、スキル・パワー・アイテムの効果を無視する。シーン中継続。								
天外の秘儀	★	-	アクロマティックシュート	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「アクロマティックシュート」の対象を単体※に変更する。 命中判定を行う前に、出目[1]と[6]以外の出目を1つ選択する。その出目を[6]として扱うことができる。								
七星の裁き	3	70	アクロマティックシュート	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：「アクロマティックシュート」と同時に宣言する。その魔法の範囲を単体※にし、1+SL*2回の スキル・パワーによるダメージ軽減無視 無属性魔法ダメージを与える。ただし、このパワーは自身のスキル・パワー・アイテムによる判定とダメージ増加以外のあらゆる強化を適用することはできない。また、他の味方キャラクターがこのパワー使用中のタイミングであらゆるスキル・パワー・アイテムを使用することはできない。このパワーは、命中判定とダメージロールの判定を一括で行う。※判定のロールのみ合算し、処理は1回にまとめずに回数分分けて処理する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HP+CL								
スペシャリストⅠ：無	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：フェイト1点消費。「分類：魔術」の光属性魔法ダメージ+1d。シーン終了まで有効								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力基本値+3								

キャラクター名
シャルロッテ・ヴォン・ヴィルトハイム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：感知基本値+3								
シンボル：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力判定+1								
スペシャリストII	★	-	スペシャリストI	-	自身	自動成功		
効果：フェイト1点消費。「分類：魔術」の光属性魔法の魔術判定+1d。シーン終了まで有効								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：即座に「分類：ポーション」のアイテムを1つ使用する								
スペシャリストIII	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：フェイト1点消費。「スペシャリストI」で選択した属性魔法と同時に使用。「対象：シーン」に変更する								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備重量制限+5								
セウウイング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：種別胴部の装備品が鎧ではないときに効果がある。装備品の行動値修正+2。鎧かどうかはGM判断とする。								
クイックドリンク	★	3	イニチアシブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：即座に「分類：ポーション」のアイテムを1つ使用する								
ハイバイタリティ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HP+SL*3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値+3								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+3								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
アイテムマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アイテムによる消費HPとMP-2する								
トレイン：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力基本値+2								
トレイン：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：感知基本値+2								
トレイン：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値+2								
トレイン：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+2								
ゴッデスブレス：魔法	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃ダメージ+2								
スペシャルトレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力基本値+3								
スペシャルトレーニング:感知	1							
効果：								
エクストリーマー(選択：知力)	1							
効果：								
フェイス：セフィロス	1							
効果：								

キャラクター名
シャルロッテ・ヴォン・ヴィルトハイム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャルトレーニング：精神	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								