キャラクター名

シアイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
シャワー	また、誰かと一緒にお風呂に入りたいなぁ…。あったかいお湯は心も体もあったかくなるから好き。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象としたとき前に攻撃対象とする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値□１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃2＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		人形		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一つ減らす。＊このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の字カウントで使うマニューバーつのコスト-１（最低０）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１