

キャラクター名 グゼル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	①師と呼べる人物が居る。		
経験点	1120		②大失恋した事がある。		
			③有名人の友達が居る。or居た。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	2		21	3	グラップラー	4		
敏捷度	5			13	2	コンジャンラー	2		
筋力	9			18	3				
生命力	6			15	2				
知力	12	2		18	3				
精神力	7	1		12	2				

戦闘特技	追加攻撃	220	p
	投げ攻撃	225	p
	両手利き	1B32	p
	魔力撃	1B39	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点数

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H	1	1	2d+ 8	10	7	1										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 6	10	7	11										
グラップラー専用、パンチ強化、魔法の発動体																	
グラップラー専用、キック強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	4185	G	預金・借金	G
_____ ○□□□□□				
_____ ○□□□□□				
_____ ○□□□□□				
_____ ○□□□□□				
_____ ○□□□□□				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 6	2	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙
	□□□□㉜