

キャラクター名 ヴィマル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	学者	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	9	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	40		兄弟姉妹が5人以上いる 役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	5	6		22	3	フェンサー	9	セージ	7
		敏捷度	9	11		31	5	コンジャラー	1	エンハンサー	2
体	6	筋力	1	1		8	1	プリースト/ティダン	6	バード	1
		生命力	8	4		18	3	フェアリーティマー	1	アルケミスト	2
心	11	知力	7	6		24	4	スカウト	6	ジオマンサー	1
		精神力	9	4		24	4	レンジャー	2	ダークハンター	2

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	エルフ語	○	○
鋭い目	2120p		p	交易共通語	○	○
弱点看破	2121p		p	神紀文明語		○
魔法拡大/数	1-289p		p	ドラゴン語	○	
回避行動	1-279p		p	ドレイク語		○
マルチアクション	1-292p		p	汎用蛮族語	○	
必殺攻撃	1-288p		p	魔神語	○	
変幻自在	1-282p		p	魔動機文明語	○	○
	p		p	魔法文明語	○	○
	p		p	妖精語	○	
	p		p	リカント語	○	

[illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	14	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	フェンサー	合計値		18	5

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	31 _m	93 _m	2d+ 18	5	47	操霊魔法	1	5			
						神聖魔法	6	10			
						妖精魔法	1	5			
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+	12	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 15	50						

装備品		説明	装備品		説明
頭	聖王の冠				
耳	聖印				
顔	狩人の目				
首	勇者の証：技				
背中	インテリアニマルサック+フード付きロングマント				
右手	操りの腕輪		左手	正しき信念のリング	
腰	アルケミーキット			多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ				
その他カースリベリオン					

その他メモ	自動失敗
トストに4000G貸し出し	チェック
クルツホルム、イーサミエ、バルアケ、リイネスの情報は全て抜いた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ノマリの言い伝え 平原、森林、山岳、湿地、荒野	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
草原の魔域とボス討伐完了。花園の洞窟の奥以外クリア	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
森林のボス討伐。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
山岳のボス討伐、魔域討伐、ドーム調査の依頼クリア	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
蒼い巨門を開けている、鉱毒の流出停止	☐ ☐ ☐ ☐ ㉖
湿原の魔域討伐、主討伐	☐ ☐ ☐ ☐ ㉗
湿地の村にて情報入手し、クエストを受けた。湿原のクエスト全クリア	☐ ☐ ☐ ☐ ㉘

