キャラクター名

オルキス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
06.雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注ぐ水だけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強酸でもない、ただあなたの身体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく懐かしく切ない。
62.手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間にも手を繋いでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定に出目+1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターンおよび戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱われない。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自信	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御1+「切断」無効
胴		本		オート	なし	なし	劣化の進んだ古い絵本。