

キャラクター名
被験者達の箱庭 □ア

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		最初の被検体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した場合自身を舞台上から削除して「□ア」を舞台上に増援として配置する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		遠隔自壊操作		アクション	4	参照	舞台上のドールは自身の損傷してない「改造」のパーツの数だけ自身でパーツを選んで損傷する。
頭		自我崩壊論		オート	なし	自身	自身のマニューバでドールのパーツを5パーツ以上損傷させた場合、ドールは狂気判定（修正値なし）を行う。その判定に失敗した場合記憶のカケラを1つ削除する。
頭		座標変更		ダメージ	0	自身	ダメージを受けた場合命中個所を自身が決める。
頭		効率化処理		オート	なし	自身	自身の「アクション」マニューバのコスト-1
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	自身の全損している部位一つにつき全ての判定の出目+1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1 ターン終了時パーツ損傷
頭		滅多刺し		オート	なし	自身	自身の攻撃判定が失敗するまで連撃を行う。連撃を行った回数だけ判定値を「-X」する。
頭		平気		オート	なし	自身	ターンの終了時まで損傷したパーツ使用可能
頭		思考部位		オート			最大行動値+14
頭		はらわた		オート			6
				オート			頭20
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		絶対歪曲		アクション	6	0~2	5カウント後、このマニューバが損傷していなければ対象は自身で選んで6パーツ損傷する。
腕		人形使い		アクション	2	0~1	対象は攻撃マニューバを1つコスト0で使用する。
腕		医療用メス		アクション	3	0	白兵攻撃4+切断 出目+2（切断判定の出目-4）
腕		命令：被検体		オート	なし	参照	舞台上の「被検体」の全ての判定の出目+2
腕		空間歪曲		オート	なし	自身	自身の白兵、肉弾攻撃の射程+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージ+1。防御1。
腕		はらわた		オート			6