

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	84

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
クラウン	友情	3 ①②③④⑤	
むが	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ダミーボム (看破)		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」の効果を打ち消す
メインクラス		クラッカー (銃型)		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃1を使用しても良い。
メインクラス		火薬マスター (後衛の誇り)		オート	なし	自身	射撃攻撃、砲撃攻撃において攻撃判定が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗になる。
サブクラス		イリュージョン (虚空の玉座)		オート	なし	自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を無効にしてよい。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定の出目+1
		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ビッグバンW		アクション	6	0~2	前回のエリアアーツを発射し、そこにいる対象最大3体に砲撃攻撃4、この攻撃が命中したなら攻撃対象は行動判定+1を行う。この判定に失敗した場合は状態異常「やけど」になる。
頭		秀才 (カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狙い投げ (ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		爆弾 (手榴弾)		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		大爆弾 (ダイナマイト)		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
腕		フラッシュボム (よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		ビックリバン (しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		捕縛銃		アクション	3	1	敵の行動判定を1回だけ無効にする。この効果が無効になると、敵は行動判定+1を行う。この判定に失敗した場合は状態異常「やけど」になる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし