キャラクター名
カミシロ・ヨリツグ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	31
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18歳ぐらい？
種族	ディーバ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	逃走			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	45	35	20	9	21	12	15
ボーナス	15	11	6	3	7	4	5
クラス修正	3	4	0	0	0	1	0
他修正	6		1				
能力値	24	15	7	3	7	5	5

HP	322
MP	227
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	金剛夜叉一文字・彊	至近	1	33				1	
左手	トゥーハンドアタック/マスタースピリット/人器一体/サクセション			23					
頭部	ギアヘルム					7	1		
胴部	祝福の鎧				-2	13			0
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	黒羽根のイヤリング			5					
能力値			15	0	7	0	5	14	29
スキル			9	47			3		
その他			2						
総計(右)			27	108	4	28	11	15	34 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
玉串	ベルトポーチ
冒険者セット	異次元バック
ファ）ハイHPポーション×2	ハイHPポーション×5
剣鬼の鍔	果実×5
EXHPポーション×3	人技の書
折りたたみ梯子	ランチボックス
釣り竿	EXMPポーション×3
キャップライト	飛翔符
毒消し×4	マ）ハイMPポーション×2
神性の宝石	
ミニポメロ	

現在重量：	38		
最大重量：	58	所持金：	173545
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：デミゴッド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法ダメージ+3　魔法防御+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロウ	3	3	DR前	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	武器攻撃のDR+15D6する。							
セイクリッドダンス	3	5	メジャー	-	自身	精神	3/シナリオ	
効果：	クリンナップにMP5点消費し続ける限り、シーン終了まで判定に+1D6。							
チャネリング	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	セットアップでセイクリッドダンスを使用可能							
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	「種別：呪符」のアイテムを1個購入。							
コールゴッド：カグヅチ	5	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	《セイクリッドダンス》の効果中、使用可能。DR+20する。							
リチュアルチャーム	2	-	アイテム	-	自身	自動	-	
効果：	玉串、梓弓を取得							
ゴッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃が<無>属性の魔法ダメージとなる							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	「種別：刀」のアイテムを1つ取得							
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ増加を行う。ダメージ+6							
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	自動	刀装備	
効果：	刀の装備部位を両手に変更し、「攻撃力」に+10する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ウォ、1/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージ+280							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	自動	刀装備	
効果：	命中判定+1D6.							
死神の手(パワー)	1	-	マイナー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	ダメージ増加。DR+[【最大HP】-現在の【HP】]する							

伝承武具：金剛夜叉一文字・彊
刀　命中：-1　攻撃力：CL+6（33）

継承：先祖伝来
あなたの一族に伝わる武器である。つまりその武器は一族の看板でもある。
もし勝手に持ち出したのならであれば、武器を取り戻そうとする者もあらわれるかもしれない。
重量：-1（最低1）「行動値修正」に+1する。

伝承：破魔の武具
魔族や妖魔を倒すために作られた武器である。エリンを邪悪なものから守る英雄のために作られた武器なのだ。
装備者が行う攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。その攻撃のダメージに+〔CL÷10+1〕（3）Dする。特徴追加

特徴：光輝
その武器は、淡い光を放つ。〔暗闇〕（明度ルールを採用している場合は明度）には影響しない。

宿命：打倒
その武器を持つものは、何かを倒す運命を背負う

◆キャラクター設定
失われた記憶の手がかりを求めて各地を放浪している冒険者。
3年前、ダイワのシラカミ神社で大けがをしているところを介抱されたが、自分の名前以外に過去の記憶を失っていた。

キャラクター名
カミシロ・ヨリツグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルーアイ	1	3	DR後	-	自身	自動	刀装備、1/防御中1回	
効果：	ダメージを30点軽減する							
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	《スラッシュブロウ》の効果に+9Dする							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果：	バッシュによる攻撃を２回行う。２回目の攻撃は+2D6する。							
アームズロジック：刀	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	命中判定+1D6							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃のダメージ+【筋力】							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
インサイドブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	命中判定の達成値+3							
ヴァイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	《ボルテクスアタック》の使用回数を1回増やす							
ファイティングロウ	4	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	命中判定の達成値+5							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを20点にする。行動済みにならない							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃のダメージ+20							
アビリティアデプト	5	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	任意の能力値を一つ+6する							
マスタースピリット	5	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	種別：刀の武器の「命中修正」「行動値修正」+5（最大0）、「攻撃修正」+7							
デッドリーアタック	3	-	効果参照	-	自身	自動	3/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用。対象はリアクションは失敗となり、貫通ダメージとなる							
アビリティ―アタック	1	20	マイナー	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	攻撃のダメージに+42する							
フルスイング	2	10	マイナー	-	自身	自動	2/シーン	
効果：	白兵攻撃で使用する武器の攻撃力を２倍（122）する。メインプロセス終了まで							
スタイル：キドウ	5	5	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	魔法ダメージを与える攻撃と同時に使用する。ダメージ+15する。他のスタイル取得不可							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加							
人器一体（パワー）	1	-	アイテム	-	効果参照	自動	-	
効果：	武器を一つ選択。その武器の「命中修正」+1、「攻撃力」+5する。							
戦鬼（パワー）	1	-	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	フェイト3点消費。《バッシュ》を3回行う							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	「タイミング：マイナー」のスキルを使用できる							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。終了後行動終了							

キャラクター名
カミシロ・ヨリツグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	メインプロセスを1回行う。自身のHP回復、戦闘不能を回復することはできない							
アーツ：キドウ	5	8	《ｽﾀｲﾙ：ｷﾄﾞｳ	-	自信	-	3/シナリオ	
効果：	《スタイル：キドウ》と同時に使用。攻撃を［対象：範囲（選択）］に変更する							
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	封鎖されたエンゲージから離脱する祭の【行動値】判定に+1D6する。							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動が行える。失敗しても相手に気付かれない							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	ハイMPポーション２個取得							
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あらゆる命中判定に+1する。他のフェイス取得不可							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】+28							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話は伝説に関する事柄の【知力】判定+1D6							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】判定で行う情報収集判定に+1D6する。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知の判定に+1D6する。							
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	ハイMPポーション２個取得							
トランプ	1	-	判定前	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	情報収集の判定の直前に使用。その判定に+2Ｄする。							
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動、聞き耳の達成値+1							
トレーニング：筋力	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】+3							
ブロウストライカーⅠ	1	-	イニシアチブ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイト1点使用。《スラッシュブロウ》の回数1回回復							
ブロウストライカーⅡ	1	-	フリー	-	効果参照	-	ウォ	
効果：	フェイト1点消費。攻撃の対象のリアクション-1D6							
ブロウストライカーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	ウォ	
効果：	フェイトを使用してDRのダイスを増やすとき１点につき２個増やす。							
サクセション	1	-	パッシブ	-	自身	-	効果参照	
効果：	武器の攻撃力+1							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクションで行う【精神】判定+1D							
マスタースタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《スタイル：〜〜》のコスト-1							
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃か魔法攻撃のどちらか選択。選択した攻撃のダメージ+2							
オンスロート	1	8	メジャー	0Sq	十字（選択）	命中判定	1/シナリオ	
効果：	対象に白兵攻撃を行う							

キャラクター名
カミシロ・ヨリツグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 判定を行った後で使用。フェイト１点使用。その判定の達成値に+1Dする。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 防具の「移動修正」が０未満の場合、「移動修正：±0」にする。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果： ポーションを１個使用する								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀、跳躍の【筋力】判定+1D								
アストラルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アヴァロンの事柄についての知ってるかの【知力】判定+1D								
ウォータースイム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 遊泳状態のペナルティを受けないための【筋力】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								