キャラクター名

一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
96,うそ	
29,翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松		3	①②③④⑤	
カラ松		3	①②③④⑤	
チョロ松		3	①②③④⑤	
トド松		3	①②③④⑤	
一松		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン経過・たからもの破損時の狂気点無効
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異L3パーツ取得
サブクラス		失敗作		オート			肉弾・白兵出目+1。ターン経過・戦闘終了時任意のパーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可。
頭		けもみみ		オート			1。大失敗しても損傷しない。
頭		副コミュニケーション機能		オート			2。(【よぶんなあたま】相当)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		デスサイズ		アクション	2	0	白兵2。(【肉切り包丁】相当)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		首輪		オート			鈴が付いている首輪。流石に名前は書いていない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
				オート			
				オート			