キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-153500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	7			16	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	7			12	2
心	7	知力	7			14 + 2	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
スカウト	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/クロスボウ	1-281p
影走り	2120p	鷹の目	1-280p
トレジャーマスター	3143p	足さばき	2-227p
匠の技	3143p	射手の体術	2-227p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	17	17	17

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 19	10	18	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカーレットポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 勇者の証：心	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

最低経験点８万ほど

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟