

キャラクター名

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	ジャンク	<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>	ステーション	<b>暗示</b>	
<b>サブクラス</b>	ステーション	<b>寵愛点</b>	84



<b>初期配置</b>	花園
<b>最大行動値</b>	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	0	2
<b>変異</b>	2	1	3
<b>改造</b>	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
クラウン	友情	3 ①②③④⑤	
はっか	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地形マジック (楽園の守護者)		オート	なし	効果参照	自身が「楽園」「花園」にいる場合、「楽園」にいる際は全てのマニューバコストが+1増加する。自身が完全解体状態でも有効。
メインクラス		ビックリマジック (蠢く肉片)		ジャッジ	0	0~2	自身がダメージを受けている時のみ、妨害3
メインクラス		地形変動 (死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷する、支援2が妨害2。
サブクラス		限界突破 (失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時任意のパーツを1つ損傷する。
ポジション		逆境 (手負いの獣)		オート	なし	自身	攻撃判定においてパーツが全て損傷した箇所1つにつき出目が+1
ポジション		諦めないよ (足掻く)		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際出目が+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		メテオアタック		アクション	6	0~2	射程内のエリアを設定し、そこにいる対象最大体に砲撃攻撃。この攻撃が命中した際のダメージは行動判定+1を行う。この判定に失敗した者は状態異常【どろだらけ】になる。
頭		悪だくみ (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ストーンパレット (対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		捕縛銃		アクション	3	1	敵の動きを遅くし、自身の動きを速くする。ダメージを受けない敵に対してはダメージを与えない。この攻撃が命中した際のダメージは行動判定+1を行う。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		回復ポーチ (救急箱)		オート	なし	効果参照	このパーツがターン終了時に損傷していなければ自身含む味方全員の基本パーツを合計3つ修復しても良い。
胴		回復岩 (棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2、ターン終了時に損傷していなければ自身の任意のパーツを2つ修復する。
胴		足場岩 (あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		土台岩 (よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		小柄な身体 (しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1