キャラクター名: アリシア

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	♀	年齢	おぼえてない
冒険者Lv	9	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	3700		特定の色を激しく嫌っている		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	5		24	4
		敏捷度	14	2		23 + 2	4
体	7	筋力	2	1		10	1
		生命力	6	1		14	2
心	14	知力	6	8		28 + 2	5
		精神力	5	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	7		
セージ	1		
バード	1		
アルケミスト	1		
ミスティック	9		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
スローイング	IB30 p		p
代償軽減	IB30 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
双占瞳	IB37 p		p
自己占瞳	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【レジスタンス】		
【パラライズミスト】		
【幸運は星の導きを知る】		
【幸運は勝ち戦を授ける】		
【星は剣を導く】		
【光る星は弱点を暴く】		
【幸運は知恵を授ける】		
【背後から迫る闇の幻】		
【襲いかかる敵の幻】		
【星は安らぎをもたらす】		
【光る星は神秘を誘う】		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルロッド バトル占具	2H	5	+1	2d+ 1	12	0	15										
バトルボール バトル占具 オーバーランク装備 非ランク効果：タマフ=ダツエの秘伝を使用可能	2H	18	-1	2d+ -1	10	0	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

装備品		説明
頭	宝石ケース	光R2、闇R1、水・氷R1
耳		
顔	赤の眼鏡	
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	E:スカーレットポーション
背中	迷彩ローブ	野外での隠密、尾行判定+2
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ｽﾛｰﾜｰﾍﾞﾙﾄ	E:アウェイクンポーション
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	
	アルケミーキット	ﾃﾞｭｴｯ!

その他メモ

アリシアはかつて毒を飲んで死んだことがある。
泊まっていた宿の部屋に置いてあった水袋の水を口に含んだ瞬間、喉が燃えるように痛くなった。
次に気が付いて目に入ったのは、砕けた魔晶石を手にもち自身を介抱するザミルの姿だった。
また、毒のショックだろうか、それ以前のことは覚えておらず、還るべきトーテムの場所も名前も分からない。
毒での死がトラウマとなって、度々夢でうなされるほど彼女の心は衰弱していた。
このまま私はどうなってしまうのか・・。これから私はどうすればよいのか・・。
不安がアリシアを支配するが、しばらくの療養の後、ザミルはこう提案してくれる。
記憶を無くしてしまったのなら、探しに行けばいい。一緒に旅に出よう――と。
彼女が与えてくれた「アリシア」という名前を新たに背負い、アリシアは今日も記憶を探す旅を続ける。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリシア
プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
【常備品】■	○□□○□□
放毒竜の凶竜玉	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
バトルロッドx3	○□□○□□
バトルオーブx2	○□□○□□
【薬草・ポーション類】■	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
ポーションボールx4	○□□○□□
【魔晶石】■	○□□○□□
5点x10	○□□○□□
10点x2	○□□○□□
【マテリアルカード】■	○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
【魔符】■	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
【宝石】	○□□○□□
光2	○□□○□□
闇1	○□□○□□
水・氷	○□□○□□
	○□□○□□
【貸与品等】■	○□□○□□
赤Sx2	○□□○□□
赤Ａx5	○□□○□□

所持金 10805 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【タマフ=ダツエ流浪戦瞳】入門	50
《戦瞳：節制》取得	30
《戦瞳：吊るされた男》取得	20
〈バトルロッド〉購入(喪失中)	20
〈バトルロッド〉購入	20
〈バトルロッド〉購入	20
〈バトルロッド〉購入	20
〈バトルロッド〉購入	20
〈バトルオーブ〉購入	30
〈バトルオーブ〉購入	30
〈バトルオーブ〉購入	30
〈多機能**ベルト〉購入	20
	50

名誉点 所持 140 /合計 480