キャラクター名

ミヅキ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
料理	…なんか…変なものばっかり食べさせられた気が…。でも、なんだかんだ、みんなと食べたのは…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けた際のみ使用可。妨害□3
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		けもみみ②		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを攻撃判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値□2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値□1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		日本刀①		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		しっぽ①		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アサシンブレード②		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		サイボーグ③		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一つ減らす。*このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の字カウントで使うマニューバーつのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		マニピュレーター③		ラピッド	2	0-1	移動妨害1+転倒*時計仕掛けによる取得
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1