

キャラクター名 谷村キャロル	プレイヤー名
-------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	外見14歳程
種族	ディーバ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	18	23	9	9	9	6
ボーナス	6	6	7	3	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	7	9	3	4	4	3

HP	101
MP	71
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：フェイルノート		0	16				0	
左手	一応装備時データ								
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	9	0	4	13	11
スキル	種族+7 一般+4			11			3		
その他	装備 +3 矢弾有			3	2				
総計(右)			7	30					
総計(左)			7	14	14	4	7	13	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ+バックパック	野菜*20
【矢筒】	ウェポンケース
ファインアロー	ラピッドボウ
【ポーションホルダー】	
MPポーション	
野菜	
ラクダ	
現在重量：	20
最大重量：	27
所持金：	1352
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃で与える魔法ダメージ+3 フェイト初期値4								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果：対象が「タイミング：パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した際に使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続せず、即座に終了となる。コスト等は通常通り消費する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃対象のリアクション-1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定達成値+[SL+2]								
	★							
効果：								
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： [SL×5点]以下のMPを消費、dm+[消費したmp]点								
エナジースクイズ	3	-	《エナジーフロウ》	-	自身	自動成功	SL/ナリオ	
効果： エナジーフロウの効果量倍								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バッドステータスを受けた直後に使用。その時に受けたバッドステータスを全て回復する。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果： 攻撃のダメージを受けた際使用。受けたHPダメージと同じ値だけ対象にHPロスを与える。(最大自身の最大HP))								
	★							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別：弓の命中判定+1D								
ブラインドサイド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 識別済へダメージ+(SL)D								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	月、錬金術、魔導術	
効果： 装備武器の行動修正を0にする								

【CL1】ワイドアタック インタラプト バタフライダンス エナジーフロウ×2

「はい、ティアウ様。成功率は100億パーセントです」
「キャロルの計算によれば、そろそろお腹がすきました。お昼ご飯を下さい」
「ふふん、キャロルは特に才能に溢れているので余裕かと。土下座の準備をしておくとよいでしょう、愚かな人類よ」

冒険者の手により遺跡から発見された神人。過去の記憶を失っており、どこから来たのか、何故そこに捨て置かれていたのかといったことは一切不明。生き物を拾った冒険者は大層困り、どう処分するか迷われたものだが――。

意識を取り戻せばある種の神懸かり。外見の時点で既に人間離れした特徴を備えていたことから研究機関でもあるレリクスに招聘された特待生。頭上に輝く光輪という特徴はエリンではなくウェアードアースの伝承に合致するものが存在している。その為に恐らくエリンでなくウェアードアースに類する存在と見做され、地球技術を研究するTSRの学生兼観察対象という身分が与えられた。

社交的、無垢、他罰的。
機械的と感じる程に思い込みが強いところがあるが、メンタリティは常人と大差ない。
学力は壊滅的だが、発見以降甘やかされ全肯定されながら時間を過ごし、更にかのレリクスの特待生という社会的な評価を得ていることで鼻は高く伸び切っている。
何故って自分を否定することは自分を大切にしてくれた人を粗末にすることです。それはできません。
谷村の姓は所属が不明瞭だった頃の名残。
東方文化が色濃い百花繚乱への入学も検討されていた時に用意されたカバーが谷村涙子というアーシアンの名前だった為。始めに与えられた名前であった為に拘りが強く、TSRへの入学が決まった時に姓として残すことを希望した。

