

キャラクター名 プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	16(推定)
冒険者Lv	9	経歴	経歴表A[3-2] / 一定期間の記憶がない		
経験点	10200		経歴表B[6-6] / 始まりの剣を求めている 経歴表C[3-5] / 決して手放せない小物がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	6	22 + 2	4
		敏捷度	10	9	26	4
体	8	筋力	15	14	37 + 2	6
		生命力	7	9	24 + 3	4
心	3	知力	3		6	1
		精神力	9	4	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		
ライダー	8		

戦闘特技		能力値	備考
治療適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	13	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	唸る炎嵐の盾		13	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	19	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:ノーマルランス[20/1] <small>※騎乗時 ※必筋22-2 / 使用にはジャイアントアーム必須 アビスカース「重い」 ※オーダーメイド-2</small>	1H騎		-1	2d+ 12	8	18	33										
A:ノーマルランス[20/1] <small>※騎乗時 ※必筋20 / 使用にはジャイアントアーム必須 アビスカース「おしゅれな」</small>	1H騎		-1	2d+ 12	8	18	35										
アールシェピース オーダーメイド+3 ※必筋18	2H片	15		2d+ 13	9	18	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【キャッツアイ】	パークメイクル	
【ガゼルフット】	パラライズミスト	
【マッスルベアー】		
【ストロングブラッド】		
【ジャイアントアーム】		
【デーモンフィンガー】		
高所攻撃		
攻撃阻害		
騎獣強化		
チャージ		
人馬一体		
獅子奮迅		
特殊能力解放		
クリティカルレイ		

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔	
首 スマルティエの首飾り	
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ、装備箇所「背中」の装備品を追加装備できる
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	賦術の使用に必要
足 スマルティエのブーツ	
その他 勇者の証(体)	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	※ノーマルランスを納めている
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
◆概要◆ 名前以外思い出せないが、生きてるからヨシッ！…を地で行く元気な記憶喪失。色々生きにくいはずだが、あまり悩んではいない。元気だけが取り柄です。過去のことは何も思い出せないが、とりあえず冒険者らしく始まりの剣を探していた。右腕は本人の預かり知らぬうちに義手となっているが、特に気にしていない。	□□□□⑤
◆罪状「食い逃げ」◆ 立ち寄った町で食事をしていたところ、代金が「1G」足りずに食い逃げ認定された。刑期は5年。	□□□□⑩
◆性格・特徴◆ ダメすぎるほどにお人好しでアホ、声がでかい。体力馬鹿ではなく、必要なら幾らでも無理が利く。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

