キャラクター名: ミルティ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-77000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	-12	器用度	12			0	0
		敏捷度	12			0	0
体	-12	筋力	12			0	0
		生命力	12			0	0
心	66	知力	6		-12	60	10
		精神力	6		108	180	30

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ないよ？				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
金棒 元々の必筋は120	1H		30	2d+ 45	12	60	100										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 33	2d+ 45

MP
330

戦闘特技

タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
必殺攻撃	1-288p		p
ブロッキング	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p
キャパシティ	3-212p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

クォータードラゴン・霊体
HPダメージを受けず、通常武器無効　代わりにMPが0になると生死判定を振る
あらゆる消費MPが０になる　MPに関する病気・薬は5倍の影響を受ける

丈夫な魂…　精神の値が物凄く高い　生命抵抗力＋１８　最大MP135　被ダメージ軽減３０を得る

魂だけの存在…　武器の必筋は全て０として扱い、武器追加ダメージ＋６

霊体干渉…
命中や回避の基本値は精神Bを使い、移動妨害を一切受け付けない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟