

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、1回振り直し可
腕		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
腕		長い腕		オート			白兵・肉弾攻撃の射程を+1してよい
腕		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		だるま		オート			「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所に振り分けてよい
胴		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		不動		オート		自身	「転倒」「移動」を無効化
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		蛇尾		アクション	2	0	基本パーツ。肉弾子撃+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1