キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		騎乗調整		オート			特定サヴァント1体を"乗りモノ"とし、同エリアにいるなら"乗りモノ"は「移動」「転倒」「爆発」の効果を無効化、あなたが「移動」「配置を変更」した際に"乗りモノ"も同エリアに配置変更
		巨大な脚		アクション	2	自身	移動1～2
		踏みつけ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		突進		ラピッド	1	効果	自身の移動時に使用可、移動前か移動後のエリアの対象１体に肉弾攻撃3
		反射跳躍		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
		不動		オート		自身	「転倒」「移動」を無効化
		強化脊髄		オート			最大行動値+2
		はらわた		オート			なし
		過剰筋肉		オート			なし
		過剰筋肉		オート			なし