

キャラクター名
シャドウ神官射手

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			18	3
敏捷度	6	2		24	4
筋力	10			17+2	3
生命力	2	2		11	1
知力	8			12	2
精神力	8	1	5	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
プリースト	4		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	80 /合計 80

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
ヘビーボウ	2H	17		2d+ 7	9	7	22										
徹甲矢使用時、威力-5、クリティカル-1																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)	○□□○□□
矢(12本)x5	○□□○□□
徹甲矢(12本)x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2780 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 11	30

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネのハット	①3個以上でMP+
耳 ラル=ヴェイネのピアス	②
顔 聖印	神聖魔法用
首 ラル=ヴェイネの首飾り	③
背中 サバイバルコート	防熱、防寒
右手 スマルティエの怪力の腕輪	1003個以上でHP+
腰 矢筒	矢を12収納、矢：7、徹甲矢：5
足 ラル=ヴェイネのブーツ	⑤
その他ラル=ヴェイネのチェーン	⑥

装備品	説明
左手 ラル=ヴェイネの腕輪	④

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㊳
	○□□□㊸
	○□□□㋿