キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	神C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	170 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6		0			6
感覚	0		0	1		1
精神	0	1	0			1
社会	2		0			2

HP	93
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：	1		芸術：	1		知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
F：殲滅の使命	P	N		
F：死は救済	P	N		
F：天使の現身	P	N		
F：予言された終焉	P	N		
F：畏怖のまなざし	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 攻撃力+[Lv*5]、行動値0。P61								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】判定ダイス+[Lv+2]、素手以外のアイテムの装備・使用不可。P57								
究極獣化	5	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果： 完全獣化中に使用、攻撃ダメージ+LvD・装甲+10。完全獣化解除まで持続。P62								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手→技・種：白兵　攻撃：+[Lv+8]　G値：1　射程：至近　P59								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動、離脱可、封鎖も影響無、1SLv。P60								
C：キュマイラ	1	2	メジャー			シンドローム		
効果： CR値-Lv。P129								
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵	ピュア	
効果： 対象変更、1SnLv。P62								
生命増強	2		常時	至近	自身			
効果： 最大HP[Lv*30]。P162								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セットアッププロセス：《フルパワーアタックLv7》　攻撃力+35、行動値を0にする
マイナーアクション：《完全獣化Lv7》《破壊の爪Lv4》《究極獣化Lv7》　肉体ダイス+9、素手の攻撃力+12、ダメージダイス+7D、装甲+10
マイナーアクション：《ハンティングスタイルLv3》戦闘移動
メジャーアクション：《CL：キュマイラLv3》《増腕Lv4》　自身のエンゲージに白兵範囲攻撃、CR値-3！

(6+9+4)dx7+6　白兵攻撃！
ダメージ：7D+12