

キャラクター名 ミトス プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2540		何かの大会で優勝したことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9		10	33	5				
体	2	敏捷度	10	2	12	38	6	スカウト	9		
		筋力	4		12	18 + 2	3	エンハンサー	12		
心	9	生命力	16		12	30	5				
		知力	6		1	16	2				
		精神力	15	1	9	34 + 2	6				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	インファイト	1-284p
投げ攻撃	225 p	踏みつけ	1-282p
カウンター	2120p	練体の極意	2-231p
鎧貫き	1B39 p	武器習熟A/格闘	1-281p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
投げ強化	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	ヒールスプレー
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
リカバリィ	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
シェイプアニマル	
フェンリルバイト	
ジプロフェシー	
スパイダーウェブ	
ヴォーパルウェポン	
ミラージュデイズ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	19	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ミモレの上質布鎧	筋力	6	回避力	3	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	グラップラー	合計値	22				3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー+1 グラップラー専用。キックを強化	1H#	18		2d+ 18	11	20	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 22	3

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのリボン 黒いリボン
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り 天然石の耳飾り
顔	ラル=ヴェイネのピアス 金属製。舌についてる
首	熊の爪 マッスルベアー筋力ボーナス+1
背中	英雄のマント プレス系のダメージ-2
右手	正しき信念のリング 精神抵抗力判定+2
腰	多機能無敵に変身ベルト MPと食料量に減った経験値の回復に繋がっているが、長時間をかけた場合自動的に見失われる
足	ラル=ヴェイネのアンクレット
その他インテリアニマルサック	魔法大辞書で注意・警告してやる。探索、魔物知識、異常感知、危機感知、異国語の各判定に+1

装備品	説明
左手	スマルティエの増強の腕輪 ブレードスカート 絶妙な回避(達成値+4以上)時にダメージを相手に与える

その他メモ	自動失敗チェック
冒険の目的：最強の存在になるため 色白のグラスランナーの女性。グラスランナーのため仕方ない事だが他の人族に比べて身長が低い事にコンプレックスがある。あと脚の太さ。 特技は格闘と料理と虫の喧嘩の仲裁。お酒もそこそこ飲む。 舐められてはいけないと少し大仰な口調をしようとする癖がある。	□□□□⑤
マカジャハット周辺の小さな村出身であり、物心つく前に育ての親に拾われたため、正確な生まれは知らない。 名乗るときはグラスランナーの風習からミトス・ストザン・イマームと名乗り、自身の名前と幼いころ一緒に育った友達の名前、そして実家にいた喋るリュウクの名前からとった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

