

キャラクター名
シノ・ホワイト

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	FHマーセナリーC	カヴァー	モデル
	オプション		年齢	???	性別	女
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %	
出自	天涯孤独	経験	力の暴走	邂逅	【欲望】：保持	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2		0			2	行動値	5
感覚	1		0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3		0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：イイところ	2		情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パイティング・グレイシア	RC	7r+2		+19		
クラステッド・グレイシア	RC	8r+2		1D+44		100↑ VE使用後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バイオレットエフェクト	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
不死者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： カド`中行動値+[LV*5]								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果： 攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃 自分と同エンゲージは選択不可								
破砕の顎	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果： 攻撃力+[LV*2+2]の射撃攻撃 この攻撃に対するドッジ判定ダイス-2 自分と同エンゲージは選択不可								
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]								
C：サラマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-2								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果： 攻撃力+[LV*5]の射撃攻撃								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のダイス目を一つ10に変更								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 妖精の手と同時使用。判定中に妖精の手を使用していた場合も、追加でもう一回だけ妖精の手を使用可能。1シナリオLV回								
氷の理	1							
効果： 手に触れた物体を瞬間凍結								
不燃体	1							
効果： 温度変化を感じにくい								

ある任務ではUGNと敵対し、さる任務では共闘関係となる掴みどころのない雇われFH。

酒宴の席が好きで、損得勘定抜きで人と接することが至福な快楽主義者。
綺麗なものは綺麗なまま置いて欲しいと思っている。自分も含めて。

好きな飲み物はウィスキーロック。