キャラクター名
ココ・リンクス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男の子
称号クラス				**年齢**	13歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	7	18	16	15	18	8
ボーナス	5	2	6	5	5	6	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	2	7	6	6	8	3

HP	66
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	タリスマン+奥義書								
能力値			2	0	7	0	8	13	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	7	16	11	12	9 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6	2		8	+ 2 d
アイテム鑑定	6	2		8	+ 3 d
魔術判定	6	2	1	9	+ 3 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者ツール	
釣り竿	
おさかなさん(使い魔)	
バッグパック	
ポーションホルダー	
MPポーションx5	
MPポーションx5	
ハイMPポーションx3	
万能薬	
毒消しx3	

現在重量：	18		
最大重量：	21	所持金：	19871
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
サモン・リヴァイアサン	★	8-1	ﾒｼﾞｬｰ	20	範囲(選択)	魔術		
効果：	(無)属性［2D］魔法攻撃、スリップ：ダメージ発生時							
ビーストベイン	★	4-1	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	魔術		
効果：	(無)属性［2D+10］魔法攻撃、「分類:動物,魔獣,霊獣」が対象の場合、[魔防:0]として算出							
ステップ:ファイア	2	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	攻撃ダメージ+[SLx3]							
ハイサモナー	★	3-1	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果：	サモナースキルに対するリアクション判定-1D							
アニマルパクト	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	サモナースキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する							
リゼントメント	★	-	攻撃時	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ダメージ+[CLx10]「対象:単体」							
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	ダメージ+[SLdx2]							
サモン・アラクネ	5	9-1	DR直後	20	範囲(選択)	自動	防御1	
効果：	ダメージ軽減[SLd]							
ファミリア	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	知力判定+2							
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
マジシャンズマイト	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃ダメージに[SLd]							
フォースブリンガー	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	(無)属性魔法ダメージ+[SLx4]							
ブラッドパクト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	サモナースキルコスト-[SL]							
バトルステップ	2	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	ステップ時、命中/回避/ダメージ+[SL]							

コンセプト：
素早く動いて敵を転がし回りたい系サモナー

キャラメモ：
ヴァーナの集落で育った猫族の少年
ある日釣りの最中に現在の使い魔となっている水の霊獣を釣り上げる
霊獣には「おさかなさん」と名付けて呼んでいるが実際にはリヴァイアサンの系譜らしいがノア自身あまり意識していなくどちらかと言うと友達感覚
冒険への憧れからギルド設立の話を聞いて今まで暮らしていた集落を離れ街へ出てみることにした

＝＝＝＝ダメージロール＝＝＝＝
7D+20+6+4*2 【ﾘｳﾞｧ+ｽﾃｯﾌﾟﾌｧｲｱ】
7D+10+20+6+4*2 【ﾍﾞｲﾝ+ｽﾃｯﾌﾟﾌｧｲｱ】
5D 【ｱﾗｸﾈ】
9D+20+6+4*2 【ﾘｳﾞｧ+ﾏｼﾞﾌｫ+ｽﾃｯﾌﾟﾌｧｲｱ】
9D+10+20+6+4*2 【ﾍﾞｲﾝ+ﾏｼﾞﾌｫ+ｽﾃｯﾌﾟﾌｧｲｱ】
+CL*10 【ﾘｾﾞﾝﾄﾒﾝﾄ】※ｼﾅﾘｵ1
＝＝＝＝＝攻撃スキル＝＝＝＝＝
:MP-2 【ﾊｲｻﾓ】
:MP-7 【ﾘｳﾞｧ】
:MP-3 【ﾍﾞｲﾝ】
:MP-3 【ﾏｼﾞﾌｫ】※ｼｰﾝ1
【リゼントメント】 対象:単体化 +CL*10 ※ｼﾅﾘｵ1

キャラクター名
ココ・リンクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カルチャー:エリンデル西方	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	文化や習慣に対する知力判定+1D							
トレーニング:知力	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	知力基本値+3							
トレーニング:筋力	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	筋力基本値+3							
フィッシング	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	シーン終了時、【MP】［2D+CLx2］点回復出来る							
アニマルエンパシー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	分類:動物/魔獣のエネミーと意思疎通が可能							
アイデンティファイ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	アイテム鑑定判定+1D							
ベアアップ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	リアクション精神判定+1D							
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	種別:ポーション使用							
トレーニング:精神	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	精神基本値+3							
インサイト	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	嘘看破の精神判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								