キャラクター名
アリス・ステファニー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	12	12	12	16	9
ボーナス	5	3	4	4	4	5	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	5	4	4	6	4	7	4

HP	69
MP	85
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	7	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	19	7	10	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
万能薬	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	
転送石	

現在重量： 18		
最大重量： 25	所持金： 7005	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
---パッシブ---	◇	----	----	----	----	----	----	
効果： ----								
ブラッドパクト	3	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： サモナースキルのコスト-SL								
フォースブリンガー	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 無属性魔法攻撃[+SL*4]								
---セットアップ---	◇	----	----	----	----	----	----	
効果： ----								
ヘイスト	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 行動地に[SL*D]								
---DR直後---	◇	----	----	----	----	----	----	
効果： ----								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージを0に変更する								
サモンアラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲	自動	1/MP	
効果： ダメージ軽減[-SL*D]								
---イニシアチブ---	◇	----	----	----	----	----	----	
効果： ----								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： イニシアチブプロセスにヒールを使える								
---マイナー---	◇	----	----	----	----	----	----	
効果： ----								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： サモナーのスキルの効果範囲をメジャー終了時まで[場面]にする。								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： サモナーのスキルに対するリアクション判定に[-1D]								

貴族の生まれの少女。幼少のころに父を戦争で失い母とは離れ離れになっている。今は下町の地主の家で家政婦と過ごしているが、離れた母と自分自身のルーツを探すために冒険者になることを決意した。
くまの使い魔は、母から譲り受けたものであり生まれたときからの家族。
オッドアイは青い瞳は父に似たものだが、赤い瞳は両親から遺伝したものではない。

キャラクター名
アリス・ステファニー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
---メジャー---	◇	----	----	----	----	----	----	
効果： ----								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを[3D+CL*3]点回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能を回復しHPを[2D]にする								
サモンリヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲	魔術	-	
効果： 無属性魔法攻撃[2D]1ダメージでも与えたら、対象を[スリップ]にする								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果： 知力の判定に＋１D概要歴史など過去の出来事に関して								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果： 危険感知の判定に+1D								
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を行われた際に判定が-1Dされない。								
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果： 足跡痕跡の感知判定+1D								
リサーチ	★		パッシブ		自身			
効果： 情報収集の感知判定+1D								
スティグマ	★		パッシブ		自身			
効果： 判定を行った後にフェイトを1点消費して+1Dする								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果： 登坂や跳躍の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								