

キャラクター名 リュウイージ	プレイヤー名
-------------------	--------

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身		
<b>生まれ</b>	趣味人	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	1	<b>経歴</b>	人族を助けたことがある		
<b>経験点</b>	63530		人族として育てられた 幼少時、身体能力が著しく劣っていた		

<b>技</b>	4	<b>能力値</b>	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		<b>器用度</b>	18	12		34	5				
<b>体</b>	6	<b>敏捷度</b>	5	4		13	2	バード	1		
		<b>筋力</b>	11	5		22	3				
<b>心</b>	10	<b>生命力</b>	7	4		17	2				
		<b>知力</b>	1	8		19 + 2	3				
		<b>精神力</b>	17	2		29	4				

戦闘特技	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
精密射撃	IB30 p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
マルチアクション	IB39 p
二刀流	1-281p
命中強化	2-230p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	バトルジャケツト	22	1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能			合計値	1 14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 0	11	0	25										
グラップラー専用。キックを強化																	
テンペスト	2H	10		2d+ 1	11	0											
射程30m,装填数6																	
捻くれ者のブーツ [1/1]	1H#	1	2	2d+ 3	9	0	13										
グラップラー専用。キックを強化。魔法の武器。																	
魔剣アーリワールド	2H	10	1	2d+ 2	10	1											
射程30m,装填数6。魔法の武器。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 1	14	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳	マギスフィア (小)	
顔	つけヒゲ	
首		
背中	マギスフィア (大)	
右手	達人の小手	常に真逆は「ウェポン・マスター」がかかる。どの効果なのかは装備者が自分の手番のために変更できる。
腰	真・ブラックベルト	防護点+2
足	パレットスリンガー	弾丸類を12発収納可能。
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	武装達人の腕輪	詳細は説明文参照。《二刀流》を發動させている
	幅広ベルト	鎧の必要筋力を-5して計算する。

その他メモ		自動失敗 チェック
自分のモノでない記憶がある		□□□□⑤
自殺を試みたことがある		□□□□⑩
かつて大好きだったものが今は大嫌い		□□□□⑮
(オプション1) 蛮将との因縁		□□□□⑳
あなた (PCのうちひとり) は、蛮族の将、ドレイクのプレイヴィグと因縁がある。ドレイクのプレイヴィグは最近勢いのある蛮族で、多くの功績を立てている。あなたはプレイヴィグに大切な人を殺され、いつか仇を討てればと願っているのだ。		□□□□㉕
今回のセッションでドレイクのプレイヴィグがPCパーティによって打ち倒されおり、かつ、うまくロールプレイできたとGMが判断したとき、セッション終了時、追加で50点の経験点ボーナスと、名誉点20点分の称号 (復讐者、等) を獲得する。		□□□□㉙
		□□□□㉚

