キャラクター名
ステラ・ゾディアーク

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	?
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	不明			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	49	9	8	54	7	60	7
ボーナス	16	3	2	18	2	20	2
クラス修正	0	1	0	3	0	3	1
他修正				4		2	
能力値	16	4	2	25	2	25	3

HP	356
MP	348
フェイト	44

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	十二宮の錫杖	至近	-2	12					
左手	星座の盾		0	0	0	38	0	-1	0
頭部	天川のリボン(レスキューキャップ)				0	12	8		0
胴部	銀河の服(魔道服)				-2	5	-4		-3
補助	宙の腕輪(白虎手袋)					2	1		
装身具	星読みの指輪(UNDブレスリング)								
能力値			4	0	2	0	25	4	21
スキル			4						
その他									
総計(右)			6	12	0	57	30	3	18 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4	4		8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	25			25	+ 2 d
アイテム鑑定	25			25	+ 2 d
魔術判定	25			25	+ 3 d
呪歌判定	25			25	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	耐毒符*3
ベルトポーチ	転移の呪符*3
異次元パック	錬金馬車
ポーションホルダー	至高の料理*15
小物入れ	水分たっぷり角煮
ランチボックス	肉*35
祝福の花	野菜*35
真紅の杯	肉*30(錬金馬車積み込み)
秘伝のレシピ	野菜*30(錬金馬車積み込み)
グレートMPポーション*10	
万能薬*10	

現在重量： 107		
最大重量： 110	所持金： 280355	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 受けるダメージを0にする								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： HPを3d+CL*3回復								
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を解除し、HPを[2d] にする 。なお、対象は行動済みとなる								
エンカレッジ	★	6	イニチアシブプロセス	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動のキャラを選択し、即座にメインプロセスを行わせる(メインプロセス終了後に行動済になる)								
アプリケイション	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： MPをCL*5回復								
スピードロード	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	UMD装備、シナリオSL回	
効果： 「タイミング：セットアッププロセス」「対象：単体」の魔術と同時に使用。「対象：範囲(選択)」に変更する								
クイックヒール	★	5	イニチアシブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「ヒール」を使用する								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：UMD」のアイテムをSL個獲得する								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャーアクション	20m	単体※	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラを未行動にする。								
ファイトソング	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のスキルのみである。								
ヒムノディ	★	-	メジャーアクション	20m	範囲	呪歌	シナリオ1回	
効果： MPを3d+CL*3回復。自身を対象に出来ない								
エルダーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力判定+1d								
シルバディソング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定+1d								
ドクターシェフ	3		効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果 :HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムに有効。自身のCL以下のレベルの「分類：料理」のアイテムを1つ消費し、その効果に+(消費したアイテムのレベル)*4する。								

「星読」の力を持つ謎多き人物。
その場に長く留まる事無く各地を転々としている。
「星座」に纏わる魔法の品を探して旅を続けているが本人も多くは語らない。

本来の力の大半を使えなくなっているらしいが詳細は不明。

3d+25 魔術判定
3d+25 呪歌判定

HPMP回復
4d+174 ヒール
6d+426 奇跡の雫
3d+110 ヒムノディ
182 アプリケイション
3d+5 精霊おでん
20d+2 グレートMPポーション
20d+5 至高の料理

ダメージ軽減
6d+73 守護結界

キャラクター名
ステラ・ゾディアーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シェフズハンド	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用判定+SL*2							
ブレッシング	★	6	メジャーアクション	至近	自身	魔術		
効果：	全ての判定+1d。ラウンド継続							
ファストイート	★	2	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果：	「分類：食材、料理」のアイテムを1つ使用する。							
フードマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果	:効果をダイスで求める、または「+n」の様な数値で表している「分類：料理」のアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、達成値の修正を行う効果に+1。							
ソウルフード	★	-	メジャーアクション	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果	:対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のスキルのみである。							
クリエイトフーズ	★	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果	:「価格：購入不可」でない「分類：料理」のアイテムを1つ取得する。ただし取得したアイテムと同じレベル分「分類：食材」のアイテムを消費する。このアイテムは売却することができずシナリオ終了時に消滅する。							
メディック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	HP回復を行うスキル、アイテム、パワーと同時に使用。その効果+SL+1d							
ビジテイション	5	6	Dr直前	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ+SL*5。攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時有効。自身を対象に出来ない							
ヒールオール	3	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	「ヒール」を「射程：視界」「対象：場面(選択)」に変更する							
シーリィ	4	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が攻撃の命中判定でクリティカスした場合に使用、ダメージ+SL*10。自身を対象に出来ない							
ディバインフォース	★	20	Dr直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージ+CL*5。自身を対象に出来ない							
ラース	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「ビジテイション」の効果に+SL*2し、対象がいかなる「分類」でも有効にする。							
ヒールライズ	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	HP回復を行う「分類：魔術」と同時に使用、その効果に+CL*3							
レボリューション	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダイスで効果を求めるダメージ増加、ダメージ軽減、HP回復、MP回復、魔法攻撃の分類：魔術の効果に+SL×3する。							
ビッグディッパー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダイスで効果を求めるHP回復、MP回復の分類：魔術の効果に+SL×4する。							
アストロミー	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	知力+1+SL							
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージを5d+SL*10軽減する。							
神鉄の守護	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「守護結界」の使用条件をなくす							
リクルート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「分類：魔術」のコスト-2							
サテライトエクリプス	★	15	判定直後	視界	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：	対象の判定のDrを全て1に変更する。							
マジックオービット	★	10	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	効果にラウンド継続とある分類：魔術のスキルと同時に使用する。そのスキルをシーン終了時まで継続に変更する。							
聖なる契約	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダメージ増加を行うアコライト、パラディン、プリーストのスキルの効果+10							

キャラクター名
ステラ・ゾディアーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	受けるダメージを0にする。							
天上の鐘	★	-	メジャーアクション	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果	:対象が既に使用した使用回数に制限があるパワーのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このパワーで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のパワーのみである。							
奇跡の雫	★	-	イニチアシブプロセス	視界	単体※	自動成功		
効果：	フェイトを3点消費。5d+CL*10点HP回復を行う。							
インペレイティブ	★	12	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果：	セットアッププロセスのスキルを2つ使用する。同じスキルを使用できない。							
尊き覚醒	★	-	効果参照	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が戦闘不能になった時使用。対象の戦闘不能を解除し、HPを30にする 。なお、対象は行動済みにならない。							
グレイスフォース	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果	:「判定：自動成功」以外のスキルの魔術の魔術判定の直前に使用。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行う「分類：魔術」の効果+精神する。							
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象がバットステータスを受けた直後に使用。その時受けたバッドステータスを全て回復する。							
コネクト：レオ	3	5	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：	「タイミング：マイナーアクション」のダメージ増加スキルを使用した時に使用。その効果に+SL*3。							
コネクト：ヴァルゴ	3	5	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	ダメージ軽減を行うスキル、パワーと同時に使用。その効果+知力。この軽減効果はHPロスも軽減する。							
コネクト：ジェミニ	★	5	判定直後	視界	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象の行った判定のダイス1つを対象にする。そのダイスを1つ判定に追加する。							
ゾディアックソウル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果	:効果をダイスで求める「分類：魔術」のスキルに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少、行動値上昇、行動値減少の効果に+取得している「コネクト：～」の種類を加算する。							
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアッププロセス	-	単体	魔術	シナリオSL+1回	
効果：	対象の武器攻撃のダメージ+10。シーン継続							
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
フェイス：アエマ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復うを行うスキル、パワー、アイテムの効果+2							
ハンズオブライト1	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果+1d。							
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
ハンズオブライト2	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。「ヒール」を使用する。							
フックダウン	★	3	クリンナッププロセス	-	自身		シーン1回	
効果：	即座に「分類：ポーション」のアイテムを1つ使用する							
エンシェントノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	火の時代より古い時代に関しての知識に関する知力判定+1d							
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	最大HP+CL							
ハンズオブライト3	★	-	ヒール	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。「ヒール」を「対象：範囲(選択)」に変更する							
アースノウリッジ	★							
効果：								

キャラクター名
ステラ・ゾディアーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンクチュアリ	★	12	ムーブアクション	-	自身	自動成功	プリースト、シナリオ1回	
効果： 「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」、「射程：0sq」に変更する								
トレーニング：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
クイックドリンク	★	3	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 即座に「分類：ポーション」のアイテムを1つ使用する								
ハイバイタリティ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 最大HP+SL*3								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
キャンセルマジック	★	4	セットアッププロセス	-	自身	魔術		
効果： 達成値10の魔術判定を行い、成功した場合持続している「分類：魔術」の効果を1つ解除する。								
トレイン：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+2								
トレイン：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+2								
シークレットフェイス(選択：セフィロス)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値、精神基本値+1								
ファーストエイド	★	-	メジャーアクション	-	単体	器用		
効果： 達成値10の器用判定を行い、成功したら対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。								
クイックエイド	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「ファーストエイド」を使用する。								
エクストリーマー(選択：精神)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+4								
スペシャルトレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								
スペシャルトレーニング：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
スペシャルトレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
トレイン：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+2								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備重量制限+5								
ゴッドシーリン(選択：アイン・ソフ)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 最大HPとMP+2								
ベアアップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神RA+1d								
マインドトレイン	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 最大MP+SL*2								
効果：								
効果：								