キャラクター名: ソフィア・ラル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	10歳ごろに両親を殺され、その後は生まれの村の村長の家に引き取られ、5年半過ごす。		
経験点	0		成人になって準備をし終えたため、冒険者となり、かたき討ちの旅へ出る。		
			仇となるベネアスの依頼を受注し、ヴァイスシティへ向かう		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	8			18	3
体	2	筋力	3			5	0
		生命力	4			6	1
心	14	知力	12			26	4
		精神力	9			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 3	9	1	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
12

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ロケット付きネックレス	両親から誕生日プレゼントとして受け取ったネックレス、ロケット付きで中には家族の写し絵が入っている
背中	ロングマント(フード付き)	膝まで隠すことが可能なマント、エルフであることを簡易的に隠すために使用
右手		
腰	宝石ケース	妖精魔法の宝石を4種類保存可能
足	ロングブーツ	
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヴァイスシティにいる理由　復讐(導入2)
　新米冒険者(自分)が冒険者ギルドの依頼掲示板に「"死体収集家"ベネアス・ディケットの抹殺」という依頼があることを発見。潜伏場所としてはヴァイスシティ、報酬金は２万ガメル。この依頼は、家族をベネアスに殺された身である自分が解決する必要があると考え、赴くことにした。
　その際に、〈竜牙の割り符〉(□2)を渡される。現地の協力者【酒場(34)：死にたがりの亡者亭の女給】「トリシア」がその半分を持っているので、彼女を訪ねて依頼遂行に役立てるのがいいだろう。「ミッション02：トリシアを訪ねて」を受注
　全体の目的は変わらず「"死体収集家"ベネアス・ディケットの抹殺」。依頼達成の証拠品として、彼が愛用する〈魔道回転ノコギリ〉を持って帰る必要がある。

　ベネアスに殺された家族は両親

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ソフィア・ラル

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- 妖精使いの宝石(lev1-2)(6個)
- 魔香草
- 情報収集判定x2
- 着替えセット
- 下着x6
- 普段着(シャツ6・ズボン8)
- 食事(保存食・一週間分)x2
- 食事(酒場〈死にたがりの亡者亭〉)
- 宿泊費(スタンダード)

所持金	預金・借金
83 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1