キャラクター名
クライム

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	神官			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	13	16	22	7	34	4
ボーナス	8	4	5	7	2	11	1
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正							
能力値	8	6	5	9	2	13	3

HP	154
MP	164
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	極楽鍋					9	0	-1	
左手	青龍包丁			7					
頭部	シェフズキャップ(防具強化)				-2	9	3		-1
胴部	麒麟の料理服					6	2		-2
補助	白虎手袋					2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	5	0	13	7	13
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	リムブーストメタル、リムブースト・リフレクス					2	2	2	
総計(右)			6	0	3	30	22	8	10 m
総計(左)			6	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 5 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定	13	1		14	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
野営道具	小道具入れ
ロープ(小道具入れ)	ランチボックス
火打石(小道具入れ)	
ランタン(小道具入れ)	ハイHP ポーション*1(ポーションホルダー)
秘伝のレシピ(小道具入れ)	ハイMPポーション*1
リムブーストメタル	蘇生薬*1(ポーションホルダー)
リムブースト・リフレクス	万能薬*2(ポーションホルダー)
異次元バックパック	
ベルトポーチ	フィッシュアンドチップス*1 (ランチボックス 1)
ポーションホルダー	火炎豆腐*5

現在重量：	103		
最大重量：	104	所持金：	10239
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果： その攻撃のダメージ+CL*5								
アフェクション	★	-	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダメージを0に変更する								
	○							
効果：								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	単体	自動		
効果： エネミー識別を行う								
ファストイート	★	2	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 「種別：食料、料理」のアイテムを1個使用する。								
クリエイトフーズ	★	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 料理を1個取得。同じレベルの食料を消費								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	SL+1/シナリオ	
効果： 対象が行う武器ダメ+10 シーン持続								
	○							
効果：								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： イニシアチブプロセスにヒールを使える								
	○							
効果：								
マリアージュ	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 1回のアクションで料理1個とポーション1個を使用する。								
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 料理を1回のアクションで2個使用（計算済）								
フルコース	★	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 1回のアクションで料理3個とポーション1個を使用する。								

性能：
ヒール特化

プロフィール：
とある孤児院を経営している教会<フォンテーネ教会>の神官補佐。
（フォンテーネ教会の神官としては）比較的清廉潔白で温和。中性的な顔立ち
もともと彼もフォンテーネ教会の孤児だったがなんやかんやあって神官補佐になった。
基本は孤児の世話、商品の受け渡し、教会としての業務の補佐(礼拝、冠婚葬祭とかそういうの)を行っている。
時々、小遣い稼ぎとして冒険者稼業もしてたりする。
よく女性と間違えられるが、それはそれでやりやすいところもあるので気にしていない。

来歴：
フォンテーネ教会は、国からも認められている正式なアエマの教会である。
フォンテーネ教会では基本的には教会としての業務のほかに孤児院として身寄りのない孤児を受け入れており(または連れてくる)、
受け入れた孤児たちをある程度の年齢まで育て、その後販売することで資金を得ている。
しかし、近年様々な事件が多発していることから警戒が厳しくなり、商品の販売が難しく、資金不足に陥っている。
その折、ウェド＝ツェリスカが冒険者ギルドを立ち上げると耳に入り、教会の資金調達やウェド＝ツェリスカとのパイプ作りのため、
時々冒険者活動していた彼がそのギルドにて本格的に冒険者活動による出稼ぎに行ってもらうことになった。
もちろん出稼ぎには単純な金稼ぎ以外にもいい子供や新商品になりそうなものを手に入れてくることもふくまれている。

▼HP回復、MP回復系
L1「おにぎり」：HP回復［2D+17］

キャラクター名
クライム

プレイヤー名

所持品			
スペシャルスープ*3			
碧星のデザート*5			
究極の料理 *4			
金色のから揚げ 2			
声変わり飴 15			
おむすび 6(ランチボックス 3)			
団子 6(ランチボックス 1)			
クリエイトフーズ			
金色のから揚げ			
リンク効果(五獣)			
グルメバック			
至高の料理			
備考			
水牛			
声変わり飴			
技の塩焼き魚			
魔法の肉団子			
火炎豆腐			
スペシャルスープ			
ボグシーチ料理			
防具強化			
海賊船			
46000G			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
デボディション	1	10	マイナー	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：	効果をダイスで求めるスキルに有効、魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメ増減に+5D							
	○							
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HPを[3D+CL*3]点回復							
ソウルフード	★	-	メジャー	至近	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	使用済のシナリオ1回のスキルの使用回数+1							
ダムウェイター	3	5	メジャー	20m	SL+1体	器用		
効果：	料理をSL+1体の対象に使用							
フードアロマ	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	SL/シナリオ	
効果：	対象を自分のエンゲージへ移動させる							
	○							
効果：								
フードトラップ	★	7	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	「対象：範囲、範囲（選択）」のスキルを「対象：単体※」に変更する。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	命中時、クリティカルが出たときその攻撃のダメージに+SL*10							
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果：	その時受けたBSをすべて回復							
ヒールオール	3	-	ヒール	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	ヒールを「対象：場面(選択)」「射程:視界」に変更							
ヒールライズ	2	10	効果参照	20m	単体	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	対象がHP回復を行う魔術を使用時、+CL×3							
	○							
効果：								
マスターシェフ	★		パッシブ		自身	-		
効果：	HP回復料理にバッドステータス回復の効果を追加							
ラーニング：ディフィブレイター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP、MP回復+1D、幸運(基)-3							
フードマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	効果をダイスか「+n」で求めるアイテムに有効。HP/MP回復、ダメージ増加/軽減、達成値の修正に+1する。							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	[対象：場面][射程：視界]のすべての対象にエネミー識別できる							
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+2D							
フードレシピ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP、MP回復料理に+SL*2							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果 5+SL*3							
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	複数回攻撃に対して1回ずつプロテクションを使用できる							

キャラクター名
クライム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
フリアク	★							
効果：								
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージを0に変更する							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話伝説に関する知力判定+1D							
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1D							
トレーニング：俊敏	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	俊敏基本値+3							
ハンズオブライト1	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	フェイトを１点消費しダメージ軽減を行う分類:魔術のスキルに+1D、効果はシーン終了時まで							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
ハンズオブライト2	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	フェイトを１点消費しヒールがセットアップで使える							
ハンズオブライト3	1	3	ヒール	-	自身	自動成功		
効果：	フェイトを１点消費しヒールと同時使用、ヒールの対象を範囲(選択)							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限【筋力基本値】*2							
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果 :対象：単体のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」「射程：0Sq」に変更する。メインプロセス終了まで持続」								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力、器用、俊敏基本値+1							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物防+2 魔防+1							
バイタリティー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP+CL							
リレーションシップ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点、NPC登場時そのNPCとコネクションを結ぶ							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	対象がメジャースキルを使用したメインプロセス直後に使用、以降そのスキルに対するリアクション判定に+2D							
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値+3							
効果：								
効果：								