キャラクター名
アルラ・ファイン

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男の子
称号クラス				**年齢**	13歳
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	46	21	12	8	21	32	6
ボーナス	15	7	4	2	7	10	2
クラス修正	3	0	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	18	7	5	2	9	11	3

HP	460
MP	186
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	46	53	-1	0
頭部									
胴部									
補助	ガルダの翼					20	20	20	
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			7	0	5	0	11	14	23
スキル	アンプレイカブルボディ(25)+ハンプテッカ(7)+ルリ(5)+サバイブ(15)+鎧(10)鎧(10)0)+ドランカー+ヒ(1)+ルスティル(2)+メ(10)ヒルガーデ(5)ヒルガーディスコ(1)+ルリ(0)					94	50		
その他	戦士の環(1/0)+リムブースト:メタル(2)+騎馬鎧(2/1)		1			5	3	2	
総計(右)			6	14	5	170	140	35	23 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
冒険者セット	金剛の唐揚げ
至高の料理	戦士の環
グレートMPポーション*20	リムブースト・メタル
万能薬	リムブースト・リフレクト
ベルトポーチ	ポーションホルダー
バックパック	騎竜
小道具入れ	上位爆撃符
フィッシュ＆チップス	上位呪壁符
ビーストカレー	騎馬鎧
グリーンカレー	
鉄衣の唐揚げ	

現在重量：	73		
最大重量：	73	所持金： 1564	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
カバーリング	★	2	dr直前	至近	単体	自動成功	防御中一回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングと同時宣言して射程を20mにする								
アイアンクラッド	5	3	dr直後	-	自身	自動成功		
効果： あなたが受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに - (SL*3)								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備部位:頭部。胴部の防具を装備してない時に有効。物理防御力に+(SL*２+5)、魔法防御力に+(SL)する。								
クラン＝ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ラウンド進行終了時に使用する。HPが((最大HP)/2)点未満の場合、HPを((最大HP)/2)点にする。								
リカバリー	★	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： バッドステータスひとつを回復する。								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 装備部位:頭部。胴部の防具を装備してない時に有効。装備している種別:盾の物理防御力に+(CL)する。								
アンプレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備部位:頭部。胴部の防具を装備してない時に有効。物理防御力と魔法防御力に+CLする。								
ストップガード	4	7	リアクション	-	自身	自動成功	全身装備	
効果： 攻撃のリアクションとして使用する。その攻撃で受けるダメージに－SLdする。なお攻撃は自動的に命中する。								
ファランクスモード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：使用条件:全身装備と記述されているファランクスのスキルを、装備している防具にかかわらず効果を発揮、使用することができる。								
ディフェンスマスター	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	全身装備 防御中1回	
効果： あなたがダメージ軽減の対象になった直後に使用する。そのダメージ軽減の効果に+SL*2する。								
アイアンスピリット	★	6	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果： カバーリングと同時に使用する。カバーリングによるカバーではバッドステータスを受けない。								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御力に+SL*3する。この効果はシーン終了まで継続する。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力/器用/敏捷基本値+1								

僕にはパパが2人いるんだ、前のパパと今のパパ。
前のパパは僕にお耳さんをつけてくれたり、きれいなキラキラをいっぱい見せてくれた！
でもいつの間にかいなくなって僕一人だけになっちゃった。
その時今のパパといっしょのおへやにすむことになってね、すっごくうれしかった
そして僕が11才になって前のパパがぼうけんしゃ？だったことを思いだしたんだ、だからあと少し大人になったら僕もいちりゅうのぼうけんしゃになるんだ！

現在13歳ヒューリン、獣の耳が頭部に着いているが錬金術と魔術によって後付けされたものである。

彼の本来の親は知らぬ所で帰らぬ人となりアルラ本人はそれを知らない、現在は引き取られ義理の親がおり名前の意味を崩さない為に姪も名もそのままとしている、この子には残酷な世界/現実を見せたくないため冒険者のことは一切触れず暖かい家庭を築いていた。

だが11才の誕生日にふとした時いきなりアルラは僕は冒険者になりたいんだ！と言い出した、必死に止めるが彼はまだ子供納得する様子もなかった。

2年間頑張って勉強することを条件に冒険者になってもいいと言ったが、戦う為の才能は芽生えなかった。
ただ成果が0という訳ではなかった、身を守る術だけは成長の兆しが見え始めた。

しかしやはり2年間努力しても身を守ることだけ伸びていき、退ける力は得られなかった、このままこの子を冒険者にして良いものか……こんな条件を出して血すら見たことない純粋なこの子を戦場に向かわせて良いと言ってしまった事を不安に思い続ける。
byウィーパー・スプリンクル

キャラクター名
アルラ・ファイン

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

アルラ・ファイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボディトレインSL4	★	-	-	-	-	-	-	
効果：	SL上昇							
ボディトレインSL5	★	-	-	-	-	-	-	
効果：	SL上昇							
エクストリーマー:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+4							
効果：								
効果：								
効果：