

キャラクター名 ファイター	プレイヤー名
------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	7500				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		22 + 2	4	ファイター	7		
体	9	敏捷度	6	3		24 + 1	4	フェンサー	11		
		筋力	9	9	18	45	7	プリースト	6		
心	3	生命力	10	3		22	3	スカウト	7		
		知力	4	1		8	1	エンハンサー	7		
		精神力	9	1		13	2	アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
パークメール	
イニシアティブブースト	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	18
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー			合計値 17 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングスピア+1 イグニタイト製 召異加工	1H両	20		2d+ 11	10	15	30											
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	9	18	15											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	27	81	2d+	17	4	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	12	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	7			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首	
背中 召異の徽章	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブランクベルト	
足	
その他 決死の鉢巻き	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1) 経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7ヒ15	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

- 今回のハウスルール
- ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街
 - ・2.0の種族は自由
 - ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok
 - ・インスタントブランド/ダークソウル不可
 - ・グレートチャプ等主動作を封じる魔法は弱体化
 - ・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)

