

キャラクター名  
エレナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
いじめ	
秘密	
花壇	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アシュリー	独占	3	①②③④⑤	
イヴ	執着	3	①②③④⑤	
りん	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0-1	ターンに1回、範囲内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を譲らず代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にする。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	LV3改造パーツ1つ修得
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	なし	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		たからもの		オート			アクセサリー