

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	700		11:暗殺されそうになった経験がある 自由のために		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	6		23 + 2	4				
体	7	敏捷度	8	12		30 + 1	5	マジテック	1		
		筋力	11	8		26	4	スカウト	8		
心	4	生命力	9	4		20	3	エンハンサー	10		
		知力	5			9	1	アルケミスト	6		
		精神力	11	4		19	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
命中強化	2-230p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	ミラージュデイズ	
ビートルスキン	イニシアティブブースト	
マッスルベアー	クリティカルレイ	
ストロングブラッド		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
アンチボディ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
パークメイル		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	忍者装束・下	筋力	3	1
盾		回避力	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	18	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 15	10	17	15										
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	10	16	25										
ウォーターバルーン	1H投			2d+ 15	13	15	0										
魔法ダメージ。値段は所持品で管理。																	
刃垂れ(ブレードスカート)				2d+ 15	9	14	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+ 18	1	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 13	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭 額当て	飾り
耳 からくり玉・小	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1(打撃+3)
背中	
右手 敏捷の指輪	★1代目★割るよう。敏捷+1。壊したとき+13
腰 刃垂れ(ブレードスカート)	4以上超えた回避で反撃
足	
その他●アルケミーきつと	賦術を使用することが出来る。

装備品	説明
左手 器用の腕輪	+2/+14★武器の装備に必要。割るな。

その他メモ	自動失敗 チェック
レギュレーション	□□□□⑤
62000経験点/max10	□□□□⑩
成長34回	□□□□⑮
120000両	□□□□㉔
-----	□□□□㉔
SwordWorld2.5 : プレイヤーSystem-BCDice2023/6/5 19:42	□□□□㉔
#1 [1,6]->(器用度 or 精神力)	□□□□㉔
#2 [3,3]->(筋力)	□□□□㉔

