キャラクター名
ラッツ・シュニッツェル

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	忘れられない恐怖体験をしたことがある		
経験点	350		大病をわずらったことがある		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	4			10	1
体	8	筋力	6			14 + 2	2
		生命力	4			12	2
心	13	知力	1	2		16 + 2	3
		精神力	6	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1 ちゃんとチャパレに入れろ
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	知力ボーナスのチャパレを直せ

その他メモ

幼少期に病に伏せ、魔物に襲われたことがある。ハイマンは短命であるが病気や魔物が原因で早々に命を落とすことはある。
過去の経験から命の尊さを学んだ彼は、不幸にも命を落とす人を助けたい。自分の命が確かにあったと認められたい。
そのうえで寿命を全うしたいと願うようになる。この時キルヒアは言いました。「世界の大きさと重さを知るべし」
…ちょっと何言ってるかわかりませんでしたが、とりあえず体を鍛えて冒険者になりました。
「胸張って生きてるって言えなきゃ、死んでるのとおんなじだろ？」
ハイマンとしての魔法陣は左胸にある。

出生は不明。幼少の時【大破局】(ディアボリックトライアンフ)から長い時を経て朽ちた遺跡のコールドスリープから目覚め、命からがら逃げ伸びた。無我夢中で逃げ延び、満身創痍で行き倒れた彼は幸運にも行商人に拾われ、神殿にて治療を受けたのち、そのまま孤児として育つ。前世の記憶もほとんどなく、あまりの恐怖体験から自分がどの遺跡から来たかすら記憶していない。
シーザーとは孤児院時代に同じ病に臥せって知り合った頃からの腐れ縁。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラッツ・シュニッツェル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【消費済】知力の指輪	○□□○□□
【消費済】透明な魔晶石1点	○□□○□□
【消費済】イルナの焼き菓子(保存食1日分)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食(残り５日分	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
イーリネの解毒剤	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
魔晶石4点x2	○□□○□□
魔晶石8点	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□

所持金 94 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
とんがり帽子の専用装飾品化	50

名誉点 所持 39 /合計 89