キャラクター名: testCL10

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	放浪者
出自 (効果)	事故			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	7	22	16	21	9
ボーナス	2	2	2	7	5	7	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	2	3	2	10	6	10	3

HP	65
MP	122
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	サーコート					3			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	2	0	10	8	7
スキル								-2	
その他									
総計(右)			3	7	2	10	10	6	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
虹の輝き	
EXMPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 21	所持金： 550	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★		パッシブ					
効果： 装備、アイテムの所持重量を筋力基本値から精神基本値に変更								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定に+1D								
テクノロジーマジック	1		パッシブ					
効果： 魔法ダメージ+5。行動値-2。								
リゼントメント	1		効果参照				シナ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。対象を単体に変更してダメージにCL*10する								
	1							
効果：								
ニゲイト	1		判定の直後	30m	単体	自動	シナ1	
効果： クリティカルを打ち消す。達成値は通常通り。								
	1							
効果：								
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2D+5の貫通魔法ダメージ								
タングル	1		判定の直後	20m	単体		シナ1	
効果： リアクション判定のダイスを1個除外								
	1							
効果：								
ビリーブ	5		パッシブ					
効果： 貫通魔法ダメージに+SL*4								
	1							
効果：								
エンハンススペル	5	4	マイナー					
効果： 魔法ダメージ+SL*4								
ニンジャソウル(隠密)	1		パッシブ				隠密	
効果： 隠密時ダメージ+1D								

命中　5D+10
ダメージ　11D+57

キャラクター名
testCL10

プレイヤー名

所持品			