

キャラクター名
厚木幸四郎

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	9
精神	6	0	1			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
チェーンガン(戦闘ヘリ)	射撃	1r-1	0	15		命中-2
チェーンガン(常備化戦闘ヘリ)	射撃	1r-1	0	15		命中-2
		-2	18	5		行動-3 経験値50点
マルチ+コントロールソート	射撃	9r-1		35		浸食3+4精神判定 命中D+2 攻撃+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
UGNコネ	
情報収集チーム	
クレジットデータ	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
謎の少女	P	N		
達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	-	-	-	シンドローム		
効果:								
マルチウエポン	5	3	メジャー	武器		射撃		
効果: 達成率-5-lv								
コントロールソート	1	4		武器				
効果: 精神判定 (達人 命中ダイス+2 攻撃+5 浸食2)								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近		射撃		
効果: 射撃至近 攻撃ダイス+LV								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイントを+[LV×10]。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+2								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-		
効果: 戦闘以外の判定クリティカル-LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつて瑞樹市に住んでいたUGNエージェント