キャラクター名
運命のグラウディア

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	なし
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	アルマの守護者			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	13	11	32	11	40	13
ボーナス	12	4	3	10	3	13	4
クラス修正	2	0	1	1	1	3	0
他修正						4	
能力値	14	4	4	11	4	20	4

HP	232
MP	212
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガーディアンメイス		-1	19					
左手	ガーディアンシールド					2		-1	
頭部	ガーディアンヘルム					2			
胴部	ガーディアンメイル					5			
補助	マキナタバールド					5	5		-1
装身具	豊穣の花冠&伝承CL					69			
能力値			4	0	4	0	20	8	19
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ,ﾘﾝﾒﾙｺｰﾃｨﾝｸﾞ					7	6		
その他	ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ･ﾒﾀﾙ､ﾘﾌﾚｸｽ					2	2	2	
総計(右)			3	19	4	92	33	9	18 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			3	19					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11	6	1	18	+ 4 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	6	2	19	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰポーション*8	
ＭＰポーション*6	
ＨＨＰポーション*5	
ＨＭＰポーション*5	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	
祝福の花	
勇気のホイッスル：12話使用済み	

現在重量： 29		
最大重量： 37	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	防御1	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]点回復する								
キュア	★	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が受けているﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを全て回復する								
エンサイクロペディア	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： ｴﾈﾐｰ識別をｾｯﾄｱｯﾌﾟで行う								
エフィシエント	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 効果をﾀﾞｲｽで求めるｽｷﾙ､ﾊﾟﾜｰに有効。魔法攻撃､HP回復､MP回復､ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加､ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*2]								
■■■アコライト■■	◇	■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
効果： ■■■■■■■■■■■■■								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 対象が受けるﾀﾞﾒｰｼﾞを0に変更する								
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： ≪ﾋｰﾙ≫をｲﾆｼｱﾁﾌﾞで使用する								
レイズ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の戦闘不能を回復しHPを[2D]点にする、対象は行動済みになる								
■■パラディン■■■	◇	■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
効果： ■■■■■■■■■■■■■								
コマンドスタイル	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： ｳｫｰﾘｱ専用､ｸﾗｽ制限:ｳｫｰﾘｱと書かれている武器､装身具､防具､盾を装備できる								
ワイドプロテクション	★	4	Pﾃｸｼｮﾝ		自身	自動		
効果： ≪ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ≫の効果を「対象:範囲(選択)」に変更する								
Ｆプロテクション	★		Pﾃｸｼｮﾝ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果： ≪ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ≫の効果を「対象:場面」「射程:視界」に変更する								
インペレイティブ	★	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	SUP1	
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを2つ使用する、同じｽｷﾙは使用できない。								

【継承効果】
救済:HP回復効果ｽｷﾙ､ﾊﾟﾜｰ､ｱｲﾃﾑ+3
【伝承効果】
守護:効果をﾀﾞｲｽで求める[分類:魔術]のﾀﾞﾒｰｼﾞ増加､軽減に+[CL/5+2]

【成長メモ】
・2022/12/19：CL14→15、ポーション補充済み、ステータス調整済み
・2023/2/20：CL15→16、ポーション補充済み、ステータス調整済み
・2023/2/22：CL16→17、ポーション補充済み、ステータス調整済み
・2023/3/20：CL17→18、ポーション補充済み、ステータス調整済み
・2023/3/20：CL18→19、ポーション補充済み
【城塞顕現(マニファステイト・フォートレス)】MP:81※ﾌｫｰｷｬｽｽｷﾙｺｽﾄ-2済み

```
          ┌ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ
ｸｲｯｸｻｰﾁ:5┤
          │              ┌ﾎｰﾘｰﾌｨｰﾙﾄﾞｰｴﾌｪｸﾄｴｸｽﾃﾝﾄﾞ
          └ｲﾝﾍﾟﾚｲﾃｨﾌﾞ:12┤
                         ├迷いなき決断:10━信仰の泉:20
                         │
                         │              ┌ﾎﾟｼﾞｼｮﾅﾙﾌﾟﾚｲｰｽﾄﾗﾃｼﾞｳﾑｰｴﾌｪｸﾄｴｸｽﾃﾝﾄﾞ
                         └ｽﾍﾟｼｬﾙｺﾏﾝﾄﾞ:4┤
                                          └ﾌﾟﾛﾓｰｼｮﾝ or ｱﾝﾊﾟｯｻﾝ
```

キャラクター名
運命のグラウディア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィッシュ	2		ﾏｲﾅｰ		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	HP、MPを[CL*3]点回復							
■■エクスマキナ■■	◇	■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■■							
ディフィブリレイター	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	効果をﾀﾞｲｽで求めるHP、MP回復ｽｷﾙ、ﾊﾟﾜｰ、ｱｲﾃﾑ+1D							
アップデート：精神	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	精神基本値+5							
リンメルコーティング	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	物防魔防+5							
■■■セージ■■■■	◇	■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■■							
コンコーダンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	「対象:場面(選択)」「射程:視界」の全ての対象にｴﾈﾐｰ識別を行える							
クイックサーチ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｾｯﾄ1	
効果：	≪ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ≫と「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ｾｯﾄｱｯﾌﾟ」のｽｷﾙを1つ使用する							
エリュダイト	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	知力判定のﾀﾞｲｽを増やす一般ｽｷﾙの効果を+2Dに変更する							
ハイウィズダム	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	知力判定に+[SL*2]							
■■■モンク■■■■	◇	■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■■							
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動	防御1	
効果：	ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを受けた直後に使用する、その時受けたﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを全て回復する							
マインドアデプト	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	精神+2							
■■■メイジ■■■■	◇	■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■■							
コンセントレイション	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
マジックブラスト	2	3	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動		
効果：	「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾒｼﾞｬｰ」「対象:単体」「分類:魔術」を「対象:範囲(≪ﾏｼﾞｯｸﾌﾞﾗｽﾄ≫SL*2)体」に変更する。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続							
■フォーキャスター■	◇	■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
効果：	■■■■■■■■■■■■■■							
チェックメイト	1	4	DR直前	20m	単体	自動	R1	
効果：	対象にﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う、攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+[(SL)D]							
アンパッサン	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌ	20ｍ	単体※	魔術判定	－	
効果：	対象は戦闘移動か離脱を行う。封鎖されている場合は出来ない。							
プロモーション	★	9	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20ｍ	単体※	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	任意のｽｷﾙのSL+1、ｼｰﾝ継続							
スペシャルコマンド	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｾｯﾄ1	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌｫｰｷｬｽﾀｰｽｷﾙ×2							
ポジショナルプレイ	10	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20ｍ	単体	魔術判定		
効果：	物防魔防+[SL*4]							

キャラクター名
運命のグラウディア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラテジウム	★	6	効果参照		自身	自動		
効果：「判定:魔術判定」「対象:単体」のﾌｫｰｷｬｽﾀｰｽｷﾙと同時使用。「対象:範囲(選択)」に変更する。								
アウトプレイ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：ﾎﾟｼﾞｼｮﾅﾙﾌﾟﾚｲのSL上限を10に変更								
[redacted]プロフェッサー[redacted]	1	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	
効果：[redacted]								
ｴﾌｪｸﾄｴｸｽﾃﾝﾄﾞ	2		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL	
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ終了まで持続する「分類:魔術」と同時に使用する。効果を「ｼｰﾝ終了まで持続する」に変更する。								
シールドブースト	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：効果をﾀﾞｲｽで求めるｽｷﾙ､ﾊﾟﾜｰに有効。ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*3]								
[redacted]クルセイダー[redacted]	◇	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	
効果：[redacted]								
守護結界	1	10	DR直後	30m	単体	自動	防御1	
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減[5D+SL*10]								
信仰の泉	★	20	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：効果をﾀﾞｲｽで求めるｽｷﾙに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加、ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減を行う、行動値増加、行動値減少「分類:魔術」の効果に+【精神】ﾗｳﾝﾄﾞ持続								
信仰の盾	★		DR直後	視界	場面(選択)	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞを0に変更								
迷いなき決断	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｾｯﾄ1	
効果：《ｲﾝﾍﾟﾚｲﾃｨﾌﾞ》とｾｯﾄｱｯﾌﾟﾊﾟﾜｰを同時使用								
フェイス:ｱｰｹﾝﾗｰｳﾞ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：全ての命中判定+1								
マシンリム	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：筋力,器用,敏捷基本値に+1								
マシンアーマー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：物防+2 魔防+1								
トレーニング：精神	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：精神基本値に+3								
トレーニング：筋力	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：筋力基本値に+3								
トレーニング：知力	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：知力基本値に+3								
バイタリティ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：最大HPに+CL								
モンスターロア	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：ｴﾈﾐｰ識別判定+1D								
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：「種別:ﾎﾟｰｼｮﾝ」を1個使用する								
ハンズオブライトⅠ	★	F1	戦闘前			自動		
効果：効果をﾀﾞｲｽで求める「分類:魔術」に有効、ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減+1D、ｼｰﾝ終了まで持続								
ハンズオブライトⅡ	★	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			自動		
効果：≪ﾋｰﾙ≫をｾｯﾄｱｯﾌﾟで使用する								
マジカルハーブ	★		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲ時MPﾎﾟ*3								

キャラクター名
運命のグラウディア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーマシー	★		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：				ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲ時HPﾎﾟ*3				
マジカルハーブ2	★		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：				ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲ時MPﾎﾟ*5かHMPﾎﾟ*2				
ファーマシー2	★		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：				ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲ時MPﾎﾟ*5かHMPﾎﾟ*2				
ベアアップ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：				精神判定ﾘｱｸｼｮﾝ+1D				
トレーニング：器用	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：				器用基本値に+3				
トレーニング：感知	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：				感知基本値に+3				
トレーニング：敏捷	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：				敏捷基本値に+3				
トレーニング：幸運	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：				幸運基本値に+3				
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								