

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	47
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	25	18	8	17	10	6
ボーナス	9	8	6	2	5	3	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	12	11	7	2	6	3	2

HP	170
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハルバード	至近	-3	22	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			11	0	7	0	3	13	17
スキル						3	5	2	3
その他				3		1		2	
総計(右)			8	25					
総計(左)					6	27	8	15	20
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦王の武器飾り	耐毒符
戦士の環	転移の呪符
狂戦士の鎖	
バックパック	
ポジションホルダー	
冒険者セット	
調理用具	
ハイHPポジション*4	
ハイMPポジション*8	
毒消し	
万能薬	

現在重量: 31
 最大重量: 63
 所持金: 112826
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に物理防御力+3								
★バーサーク	5	3	マイナ	-	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃+15、リアクション判定-1D、シールド持続								
★バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果: 攻撃+5D								
★ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果: バーサーク時に狂戦士化+4								
★カバリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う								
★カバームーブ	3	4	カバリング	-	自身	自動成功	シールド3回	
効果: カバリングの射程を20mに変更								
★フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 狂戦士化中命中+1D								
★ウェポンガード	1	4	ダメージ直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果: 物理ダメージ(武器攻撃力/2)								
★アンチマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法防御+5								
★ラーニングポジション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ポジションの効果に+1D								
★スマッシュ	1	5	マイナ	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃に+筋力								
スピードスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	両装備	
効果: 両武器行動修正に+3(上限0)								
ランアフター	1	-	効果参照	至近	単体	自動成功	リアクション1回	
効果: 対象がHPダメージを受けた際、武器攻撃力分HPを与える								
★ワイルドアサルト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: HPが減っていたら攻撃+1D								
スイッチバック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	シールド1回	
効果: バーサーク時命中判定直後に振り直し可								

□チャパレ用
 :HP
 :MP
 7D+9 【命中】
 9D+59 【攻撃】
 14D+59 【攻撃】(スラッグ1)
 16D+59 【攻撃】(スラッグ2)
 非狂戦士化(バーサーク時)
 5D+8 【命中】
 4D+42 【攻撃】
 2D+4 【回避】
 3D+6 【トラップ探知】
 3D+11 【トラップ解除】
 3D+11 【登攀・跳躍】

数値 種類 詳細
 7D+9 命中 バーサーク+狂戦士化
 9D+59 攻撃 基本+アックスアダプト+ハイパーゲイン+バーサーク+狂戦士化+GHアリーナ【Ref】

