

キャラクター名	プレイヤー名
モスト・マスキュラー	

<b>メインクラス</b>	ウォーリア	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	5
<b>サポートクラス</b>	モンク	<b>Lv.1:</b>	モンク	<b>性別</b>	
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	
<b>種族</b>	エクスマキナ			<b>境遇</b>	
<b>出自 (効果)</b>				<b>目標</b>	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	30	14	8	9	8	13	6
<b>ボーナス</b>	10	4	2	3	2	4	2
<b>クラス修正</b>	2	1	2	0	0	1	0
<b>他修正</b>	1						
<b>能力値</b>	13	5	4	3	2	5	2

<b>HP</b>	113
<b>MP</b>	50
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	曙光の大剣【シルワール】LV3		-1	13				-2	
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3	0		
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	ラウールの補助鎧				-1				
装身具									
<b>能力値</b>			5	0	4	0	5	6	18
スキル						3	2		
その他			1	5					
<b>総計(右)</b>			5	18					
<b>総計(左)</b>			6	5	1	17	7	4	16
<b>総計(両)</b>			5	18					m
<b>ダイス数</b>			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×30	

現在重量：	30	所持金：	1900	預金・借金：	
最大重量：	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
バッシュ	4	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー	1		パッシヴ					
効果：	大剣の命中ダイス+1D							
モアタフネス	5		パッシヴ					
効果：	HPの最大値SL×5							
アップデート	1		パッシヴ					
効果：	筋力基本値+5							
ラストアクション (バッテリーパック)	1	10	パッシヴ				汁1	
効果：	HPOになった時にメインプロセスを行える。							
カバー	1	2						
効果：								
ソウルバスター	1							
効果：								
カバームーブ	2	4						
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
フェイス：ゴヴァノン	1							
効果：								

・溜め切り  
 タイミング：フリーアクション  
 2以上の任意のMPを消費する。  
 消費したMPに応じて以下の効果をメインプロセス終了まで適応する。

- ・溜め段階Ⅰ (消費MP [5-wl] 以上) : ダメージに+wL、武器の命中判定に+wL
- ・溜め段階Ⅱ (消費MP [10-wl] 以上) : ダメージに+WL×2、武器の命中判定に+1D
- ・溜め段階Ⅲ (消費MP [15-wl] 以上) : ダメージに+wLD、武器の命中判定に+1D
- ・溜め段階Ⅳ (消費MP [25-wl] 以上) : ダメージに+(WL+【消費したMP】) D、武器の命中判定に+2D

・真・溜め切り  
 溜め切りで【溜め段階Ⅳ】を使用したメインプロセス直後に宣言することで使用できる。  
 追加でこの武器を使用したメジャーアクションを行うことができる。この時、攻撃を行う場合、命中判定に+WLD、ダメージに+『最大HP-現在のHP』する。  
 1シーン1回まで使用できる。

・ガード  
 タイミング：ダメージロールの直後  
 コスト：2  
 あなたが受けるダメージを (WL+2) D軽減する。  
 1ラウンド1回まで使用できる。