キャラクター名

ヨハンナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
愛犬	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	X		支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
サブクラス		最愛の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」パーツ1つを、修復してよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを1つを「ラピッド」で使用
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
腕		腕時計		オート			たからもの
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1