キャラクター名: エリオ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力(2H近接攻撃ダメボ)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	478		空腹のあまりに失神したことがある		
			家族に魔法使いがいる　→魔動機師		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	8			18	3
体	7	筋力	6	1	3	17	2
		生命力	5			12	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	1		
スカウト	2		
バトルダンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		0	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

武器習熟A/メイス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面
首	マギスフィア（小）
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

デカい洞角、いっそ仮面の一部らしく見せる作戦

母の形見でもある

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

その他メモ

口数が少ない。愛想悪くはないので聞かれれば必要最低限の受け答えはする。
身体は発達途中。筋肉はあるけど公式絵の名もなきミノタウロスウィークリング達と比べるとまだ全体的に線が細く、背も低い。
漠然と「迷宮」「宝物」に憧れがある。
ロジュとの出会いは個人的に黒歴史。

スカウト技能は「故郷で生きていく過程で自然と」身につけた。
魔動機術は母親に教わった。今後は多分ヘルプコマンドを呼び出しながら独学する。
バトダンは恐らくミノタウロスの血と本能でぶんぶんしているだけ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟