

キャラクター名
おいぬ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
28.愛犬	基本P62
62.手をつなぐ	基本P64
56.スポーツ	基本P63
姉妹	同じ場所にいる姉妹とネクロマンサーの元から逃げ出した。そして旅をした。私にとって姉妹は仲間であり、友達であり、愛すべき存在だ。
	PC1配布
	PC1配布

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
留名	信頼	3 ①②③④⑤	
カタリナ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損箇所1箇所につき攻撃判定+1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目+1
ポジション		引き裂き		オート	なし	自身	【あご】、【こぶし】の効果「肉弾1+切断」になる
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
				オート			
頭		いぬっぽい(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
頭		ほんのう(ジェットノズル)		ダメージ	基1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		くびわ		オート	なし	なし	たからもの。BP終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす
頭		写真		オート	なし	なし	たからもの。ネクロマンサーと自分が写っている
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		拘束具(リミッター)		オート	なし	自身	戦闘中、損傷していれば最大行動値+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		キャンサー		オート	なし	自身	移動時白兵・肉弾攻撃を1つラピッドで使用可、脚のみ防御1