

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-----------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 11 |
| サポートクラス | サイバーウォーガン | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 50 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 親友 |
| 出自(効果) | 前科者 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 8 | 8 | 23 | 12 | 26 | 7 |
| ボーナス | 4 | 2 | 2 | 7 | 4 | 8 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 2 | 2 | 9 | 6 | 9 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 91 |
| MP | 124 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 封精魔地・地(命中-1)(P193) | 至近 | 打撃 | 5 | — | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | 封精魔地・地(命中-1)(P193) | — | — | — | — | — | — | — | — |
| 頭部 | 封精頭巾(P193) | — | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 |
| 胴部 | 封精長衣(P193) | — | 0 | 0 | 0 | 5 | 2 | 0 | 0 |
| 補助 | 封精長靴(P193) | — | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 装身具 | 封精韋編(P193) | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 能力値 | | | 2 | 0 | 2 | 0 | 9 | 8 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 2 | 0 | 2 | 12 | 11 | 8 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 魔術判定 | 9 | | | 9 | + 4 d |
| 呪歌判定 | 9 | | | 9 | + d |
| 錬金術判定 | 2 | | | 2 | + d |

| 所持品 | |
|--------|-----------|
| バッグパック | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | — |
| シルクウリア | ポーションホルダー |
| 毒消し | |
| 万能薬 | |
| 万能薬 | MPポーション |
| | MPポーション |
| | MPポーション |
| | — |
| | 小道具入れ |

現在重量: 16
 最大重量: 21
 所持金: 1584
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|--------|----|--------|----|
| フォティテュード | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: 作成時に精神基本値+3 | | | | | | | | |
| アースバレット<地> | 1 | 6-1 | メイン | 20m | 単体 | 魔術 | — | |
| 効果: MaxSL1:P78:魔法攻撃、[2D+5]ダメ。HP1点でも与えた場合[スリップ]を与える。クリティカルダメージ増加。 | | | | | | | | |
| マジックコート | 1 | 7 | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術 | — | |
| 効果: MaxSL1:P80:対象の魔法防御力に+5する。ラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ダイアナザーデイ | 1 | — | セットアップ | — | 自身 | 自動 | リリオ1回 | |
| 効果: MaxSL1:P115:【HP】を[CL*10]点回復し、BSをすべて回復する。 | | | | | | | | |
| ネバーギブアップ | 1 | 10 | セットアップ | — | 自身 | 自動 | リリオ1回 | |
| 効果: MaxSL1:P117:【HP】を【最大HP】まで回復する。 | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | — | インジァブ | — | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: MaxSL1:未行動の時使用。インジァブにメインプロセスを行う。行動済みになる。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 3 | ムーブ | — | 自身 | 自動 | — | |
| 効果: MaxSL3:ジジャー単体魔術を範囲(SL*2)体に変更 | | | | | | | | |
| 戦人の魔術 I | 1 | — | マイナー | — | 自身 | 自動 | — | |
| 効果:他スキル、パワーと併用不可。魔術攻撃のダメージにCL。命中に+CL÷2(端数切捨て)この効果はメジャーアクション終了まで持続する | | | | | | | | |
| ブロウアップ<地> | 3 | — | メイン | 至近 | 範囲(選択) | 魔術 | リリオSL回 | |
| 効果: MaxSL3:魔法攻撃[2D+現在の【HP】]、HPはダメージロールステップ時のもの。メインプロセス終了後に【HP】は0となり戦闘不能になる。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | — | 効果 | — | 自身 | 自動 | リリオ1回 | |
| 効果: MaxSL1:P81:魔法攻撃の対象を「単体※」に変更。ダメ+[CL*10]。 | | | | | | | | |
| 戦人の魔術 II | 1 | F1 | 効果 | — | 自身 | 自動 | — | |
| 効果:メジャーで行う魔術攻撃と同時に使用する。敵の判定を強制的に失敗させ、リアクションが行えない。この効果を適応したメインプロセス終了後にBS「呪縛」を受ける | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 3 | 3 | ダメージ直前 | — | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: MaxSL3:P81:ダメージ直前に使用。ダメ+[(SL*2)D]。 | | | | | | | | |
| デスブロウ | 3 | 5 | ダメージ直前 | — | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: MaxSL3:P116:命中判定クリティカルした時のダメージ直前に使用、ダメ+[SL*10] | | | | | | | | |
| アースブレイカー<地> | 5 | — | パッシブ | — | 自身 | — | — | |
| 効果: MaxSL5:P78:ダメ+[SL*4]<地>属性の魔法に有効。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | — | パッシブ | — | 自身 | — | — | |
| 効果: MaxSL1:魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |

天災芸術家
 上限突破:敏捷
 上限突破:敏捷
 混沌の闇 I
 魔の盾 I
 神速 I
 上限突破:器用 I
 火の滅殺者(フレームスレイヤー) I
 戦人の白兵 I
 魔の盾 I
 混沌の地 I
 31輪廻の生命 I:自身:効果参照:自身:—:F2:戦闘不能時に必ず発動。HP1点回復し復活する。但し、効果適応後にBS「呪縛」を受ける
 65狂気の瞳 I
 16地の滅殺者 I
 44戦人の白兵 I→II
 54魔の盾 I→II
 44戦人の白兵 I→振り直し
 16地の滅殺者 I→II
 (前回まで取得分)

