

キャラクター名 妖精 プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	_____	年齢	_____
冒険者Lv	8	経歴	_____		
経験点	0		_____		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			13	2	コンジャラー	2		
敏捷度	14	1		22	3	フェアリータイマー	8		
筋力	3			10	1	セージ	6		
生命力	5	6		18	3				
知力	6	5		25	4				
精神力	11	6		31	5				

戦闘特技		
鋭い目	2120 p	p
魔法拡大/数	1B39 p	p
魔法誘導	1B32 p	p
MP軽減/フェアリータイマー	1B33 p	p
鷹の目	1B30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□

所持金	41200 G	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	0	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 13	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
妖精魔法	8	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○○□□⑤ ○○□□⑩ ○○□□⑱ ○○□□㉔ ○○□□㉙ ○○□□㉚ ○○□□㉞
-------	---