キャラクター名: さすらいうさぎ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	森羅導師	性別	♂	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	「大きな遺跡を発見したことがある」「国王に会ったことがある」「始まりの剣を求めている(いた)」		
経験点	5050		冒険に出た理由「病の家族・恋人を救うため」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12	2
		敏捷度	4	3		12 + 2	2
体	6	筋力	2	2		10 + 2	2
		生命力	9			15	2
心	11	知力	17	2		30	5
		精神力	5	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	1		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	1		
ドルイド	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
クイックキャスト	OP133p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 8	11	7	14										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	7	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケース&妖精魔法の宝石	妖精魔法レベル3-4用宝石
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

始まりの剣を求めていた駆け出しの元冒険者、大きな遺跡を発見したことがあり国王に面会したこともある。しかし原因不明の奇病に掛かった家族や親しい人たちを救うために放浪者となって治療手段を探し回っている

冒険者なりたての頃は上昇志向で始まりの剣にも到れると夢見ていたけど、その間におろそかにしてた故郷が奇病によってズタボロで無力感に打ちのめされ、途方も無い頂点を目指すのをやめてまずは現実的にこの奇病をどうにかするためにと放浪者に転向した

出身地はオルフィード湖国。
故郷は比較的平和で観光地への街道沿いにある農村。
しかしこの農村をはじめとした一帯に原因不明の奇病が少しずつ広がっている。
湖国の大公女ミィニイエルは観光地のイメージを落とさないよう奇病の存在を隠匿している。
同時に、秘密裏に、早期に解決を計るべく、密命を与えられた者が放浪者として活動している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: さすらいうさぎ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- アビスシャードx3
- 冒険者セット
- 筆記用具セット
- 白紙の本
- アウェイクポーションx2
- 魔香草x2
- 羊皮紙x4
- 守りのランタン
- ヒーリングポーションx3
- 魔香水x2
- 3点魔晶石8個
- 2点魔晶石15個
- 1点魔晶石30個

所持金 20135 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 230 /合計 230