

キャラクター名
桜桃 李

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	4r-2	4	1 2		ダイス+3 白兵2種類エフェクト組み合わせ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセハヌマーン	2	2						
効果:								
炎の刃(5)	2	2	メジャー					
効果: ダメージ+LV×2								
居合い(5)	1	3	メジャー			リア		
効果: 判定達成 LV×2 1ラウンド1回								
一閃(1)	1	2	メジャー					
効果: 戦闘移動 離脱不可								
青き悪魔(5)	2	3	オート	至近				
効果: ダメージ+ [LV] ×3ガード宣言時に相手に与える								
子羊の唄(3)	1	4	オート	視界			100	
効果: 攻撃対象を自分に変更 軽減不可 シナリオLV回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

桜梅桃李から名前取ったから塔里の妹にしようかな

- 子羊の唄(ハヌマーン)+鏡の盾(エンはい)でダメージ軽減できないのを利用して反射ダメージ返し
- ミスディレクション+鏡の盾 射撃型
- 蒼き悪魔(サラ)+子羊の唄 混沌の槍 塔里やらなかったやつ 使い勝手考えるとマグネットフォースや炎陣候補かな