

キャラクター名
鈴菲

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10歳[ドール暦]
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
最終戦争	
血の海	
青い空	
約束	
希望の子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	1	3
改造	2	7	9

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ララ	信頼	3 ①②③④⑤	黒月どん	
ナイコ	信頼	3 ①②③④⑤	F氏	
サイロ	恋心	3 ①②③④⑤		
NC	信頼	1 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		覚悟		オート	なし	効果	狂気点での振り直しに判定値+1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Lv3追加
メインクラス		活性化		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも可。
サブクラス		強化身体		オート	なし	なし	改造Lv3追加
サブクラス		武曲		ラピッド	1	自身	敵の攻撃判定-1
頭		強自我		オート	なし	なし	行動+1
頭		狂化		オート	なし	なし	行動+2
頭		古武術		オート	なし	自身	行動+1
頭		自身の想い		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に変化した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果はこのパーツを修復できない。
頭		意志の御札		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に不可。移動1。
頭		『勅命自我行動』の御札		オート	なし	なし	戦闘終了時、残っていれば未練を1つ減少できる